

# Теорсеминар

Есть сложные задачи, есть простые, задачи неупорядочены по сложностям.

## 1. Минимальный $k$ -диаметр

Даны  $n \leq 50$  точек на плоскости. Выбрать  $k$  точек.  
Минимизировать диаметр множества выбранных точек.

## 2. Игра на массиве

Дан массив длины  $2n \leq 10^5$ . За ход можно откусывать одно число слева или справа. Играют двое. У кого больше сумма, тот и победил. За кого из игроков есть беспробитная стратегия?

## 3. Игра на графе

Дан изначально пустой граф. Двое добавляют в граф рёбра по очереди. После чьего хода появился нечётный цикл, тот редиска. Кто выиграет при оптимальной игре обоих?

(а)  $n \bmod 2 = 1$ , (б)  $n \bmod 4 = 0$ , (в)  $n \bmod 4 = 2$ .

## 4. Привет от Майка

Есть окружность. На окружности  $n$  точек. Выбрать  $k$  точек так, чтобы многоугольник на них, как на вершинах содержал центр окружности и имел максимальную площадь.  $\mathcal{O}(n^2 \log n)$  или быстрее. Точно можно за  $\mathcal{O}(n^2 \log k)$ .

## 5. Подпоследовательности

Дан массив, выбрать две непересекающихся возрастающих подпоследовательности максимальной (а) суммарной длины для  $n \leq 50\,000$ , (б) суммы элементов за  $\mathcal{O}(n^2)$ .

## 6. Башня из коробок

Даны  $n \leq 10^6$  коробок. У каждой есть масса  $m_i$  и прочность  $s_i$ . Выбрать максимальное число коробок так, чтобы из них можно было выстроить вертикальную башенку, в башенке на коробке  $i$  сверху можно ставить коробки суммарной массы не более  $s_i$ .

(а) Решить. (б) Доказать корректность решения.

## 7. Выполнить дерево

Дано  $n \leq 10^5$  работ. У каждой есть время выполнения  $t_i > 0$ , и штраф  $f_i > 0$ . Если мы закончим выполнять  $i$ -ую работу в момент времени  $T_i$ , должны заплатить  $T_i f_i$ . (а) Выбрать порядок выполнения работ, минимизировать  $\sum_i T_i f_i$ , (б) Тоже самое, но есть зависимости, чтобы начать делать работу  $i$ , нужно сперва закончить работу  $p_i$ .

## 8. Хеш множества

Научитесь быстро поддерживать 4 операции: добавить элемент в множество, удалить элемент из множества, += к множеству (первые три операции порождают новые множества), сравнить два любых старых множества на равенство.

**9. Красно-синие точки**

Даны  $n = 500$  красных точек, 500 синих точек. Для каждого из  $n^3$  красных треугольников посчитайте число синих точек внутри.

**10. Точки в полуплоскости**

Даны  $n \leq 2000$  точек на плоскости. Online поступают  $q \leq 2000000$  запросов вида «сколько из данных точек лежат в полуплоскости  $ax + by + c \leq 0$ ?»

**11. Расстояние Левенштейна**

Даны две строки длины до  $10^6$ , найти их расстояние Левенштейна, или сказать, что оно  $> 100$ .

**12. Длинные вектора**

Дано  $2n \leq 10^5$  векторов на плоскости. Двое играют в игру, за ход нужно забрать себе ровно один вектор, в конце сравнивают длины сумм векторов. У кого больше, тот и победит. Придумайте и реализуйте стратегию. (а)  $\sum$  исходных векторов =  $(0, 0)$ , (б)  $\forall \sum$  исходных векторов.

**13. Частное пар**

Даны  $n$  пар  $(a_i > 0, b_i > 0)$ , выбрать  $k$  пар так, чтобы минимизировать  $\frac{\sum a_i}{\sum b_i} \rightarrow \min$ .

**14. Произведение пар**

Даны  $n$  пар  $(a_i > 0, b_i > 0)$ , выбрать  $k$  пар так, чтобы минимизировать  $(\sum a_i)(\sum b_i) \rightarrow \min$ .

**15. Трудное Произведение пар**

Даны  $n$  пар  $(a_i > 0, b_i > 0)$ , выбрать  $k$  пар так, чтобы максимизировать  $(\sum a_i)(\sum b_i) \rightarrow \max$ . Доказать, что задача NP-трудна.

**16. Палиндромы**

Представить строку длины  $n \leq 10^6$  в виде конкатенации трёх палиндромов.

# Разбор задач

## 1. Минимальный $k$ -диаметр

Переберём пару точек  $A, B$ , которые образуют диаметр  $d = |AB|$ . Остальные  $k-2$  точки должны лежать в пересечении  $P$  двух кругов радиуса  $d$ ,  $AB$  разбивает  $P$  на две половинки  $\Rightarrow$  пары точек из  $P$ , между которыми расстояние больше  $d$  образуют двудольный граф, в котором можно найти максимальное независимое множество.

## 2. Игра на массиве

Раскрасим шахматно массив 2 цвета. Если  $n$  чётно, первый может себе гарантировать сумму любой из двух половинок. Если  $n$  нечётно, после хода первого второй может гарантировать себе сумму любой из двух половинок, но не более.

## 3. Игра на графе

Посмотрим на последний проигрывающий ход. Перед ним граф двудольный.  $a + b = n$ . Если  $n$  нечётно,  $a \cdot b$  обязательно чётно. Если  $n$  кратно двум, и первый, и второй могут гарантировать  $a = b$ , при  $n \equiv 0 \pmod{4}$  получаем  $a \cdot b$  чётно, второй выиграет, иначе нечётно, первый выиграет.

## 4. Привет от Майка

Первый вариант решения: dp по подотрезкам  $\maxArea[l, r, k]$ , переход в  $[l, m, \frac{k}{2}]$  и  $[m, r, \frac{k}{2}]$ . Состояний  $\mathcal{O}(n^2 \log k)$ , переходы отработают за  $\mathcal{O}(n^2 \log k)$  потому что Кнут.

Второй вариант решения. Тыкаем  $\frac{n}{k}$  случайных точек, чтобы угадать какую-то из  $k$ . Для каждой пишем динамику  $[n, k]$  – до куда дошли, сколько точек взяли. Переходы разделяйкой.  $\frac{n}{k} \cdot nk \cdot \log n$ .

## 5. Подпоследовательности

Mincost  $k$ -flow,  $k = 2$ ,  $\mathcal{O}(n^2)$ . Граф из  $n$  вершины и  $n^2$  рёбер  $\Rightarrow$  Дейкстра.

Можно сделать  $\mathcal{O}(n \log n)$  рёбер, тогда Дейкстра работает за  $\mathcal{O}(n \log^2 n)$ : Нам нужны рёбра  $(i, a_i) \rightarrow (j, a_j)$ , построим дерево mergesort и будем проводить рёбра (1) в вершины этого дерева, а из неё в рёбра (2) каждый из листьев рёбер и типа (1), и типа (2) по  $\mathcal{O}(n \log n)$ .

*Жадное Решение для  $n = 50\,000$  и  $k$  последовательностей за  $\mathcal{O}(nk \log n)$ .* Вспомним, как мы решаем задачу за  $\mathcal{O}(n \log n)$  для  $k = 1$ . Динамика

$tend[1en]$  – минимальный конец последовательности длины  $len$ .

Теперь храним  $k$  последовательностей  $end_i[1en]$  для  $i = 1..k$ .

Причём последовательности упорядочены по длине,  $end_1$  – самая длинная.

Приходит новый элемент  $a_i$ .

Найдём бинпоиском его позицию  $p$  в  $end_1$ :  $end_1[p-1] < a_i \leq end_1[p]$ .

Заменяем  $end_1[p]$  на  $a_i$ . Получается, мы как бы вытолкнули из  $end_1$  элемент  $end_1[p]$ .

Добавим его таким же образом в  $end_2$ . И так далее...

В итоге мы получим не последовательности, а какой-то мусор. Зато суммарная длина этого мусора в точности равна ответу на задачу. Без доказательства.

**6. Башня из коробок**

Сортируем по  $s_i + m_i$  по возрастанию (строим сверху вниз), жадно пробуем брать в таком порядке. Если не можем очередную взять, то её берём, а вместо неё выкидываем коробку максимальной массы.

*Доказательство:* на каждом  $i$ -м шаге  $\forall k$  верно, что префикс из  $k$  минимальных по массе коробок из выбранных – оптимальный ответ для  $[i, k]$ , из первых  $i$  коробок выбрать  $k$  так, чтобы получилась корректная башня минимальной массы.

**7. Выполнить дерево**

Сортируем по частному. Чтобы обработать дерево, заметим, что как только можно выполнить оптимальную по частному работу, выгодно её сразу выполнить  $\Rightarrow$  как только выполним её отца  $p_i$ , выполним и её  $\Rightarrow$  сгруппируем их в СНМ в одну работу.

*Решение:* куча по частному + СНМ.

**8. Хеш множества**

Решение 1:  $Hash(A) = (\sum_{a \in A} p^a) \bmod m$ .

Решение 2: персистентное декартово дерево от сортированного массива.

**9. Красно-синие точки**

Прекалк для каждой из  $n^2$  красных трапеций. Треугольник = три трапеции.

**10. Точки в полуплоскости**

Есть  $n^2$  различных по «порядку точек» направлений полуплоскости. Для каждого насчитаем персистентное декартово дерево, задающее порядок точек. Ответ на запрос = бинпоиск по массиву направлений + спуск по дереву.  $\mathcal{O}(n^2 \log n + q \log n)$ .

**11. Расстояние Левенштейна**

Считаем только кусок матрицы динамики  $[i, j]$ , что  $|i - j| \leq 100$ .

**12. Длинные вектора**

Если сумма ноль, всегда ничья. Если сумма не ноль, то пусть она равна  $v$ , тогда перпендикулярные  $v$  направления у игроков в конце игры равны, а коллинеарную  $v$  часть они и будут максимизировать  $\Rightarrow$  выбираем вектор с максимальным скалярным произведением с  $v$ .

**13. Частное пар**

Бинпоиск по ответу.  $\frac{\sum a_i}{\sum b_i} \geq x \Leftrightarrow \sum (a_i - x b_i) \geq 0$ , выберем  $k$  максимальных за линию.

**14. Произведение пар**

Переберём направление суммы ( $n^2$  различных штук), для каждого выберем  $k$  наименьших проекций. Один из  $n^2$  вариантов окажется оптимальным.

**15. Трудное Произведение пар**

Решает subsetsum при  $a_i + b_i = C$  и  $k = \frac{n}{2}$ .

**16. Палиндромы**

Утверждение: выгодно жадно взять или самый длинный слева, или самый длинный справа.