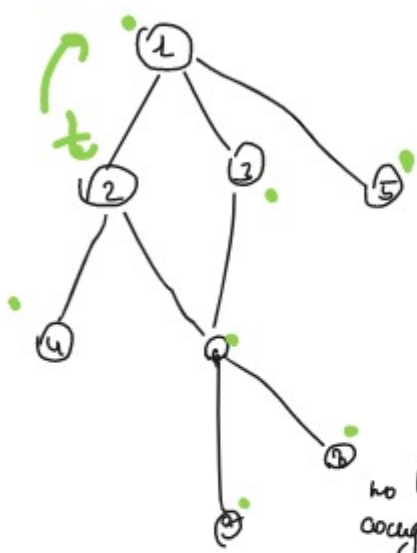


DFS

алгоритм "поиск в глубину"



used[x] = true - уже посещено
used[x] = false - еще не посещено

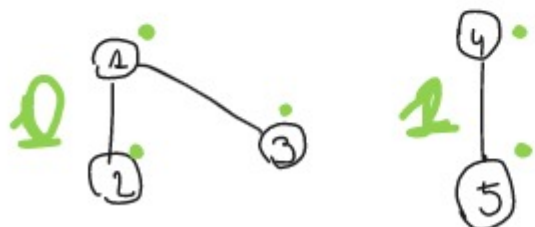
used $\begin{matrix} + & - & + & + & + & - \end{matrix}$

$O(V + E)$

dfs(x)
used[x] = true

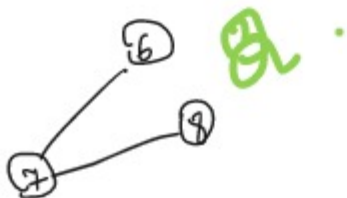
for v : graph[x]
if not (used[v])
dfs(v)

no back
edges



main:

for (1...n) ← поиск по вершинам
if (used[i] == false) ← если не в списке
dfs(i) ← вершина dfs

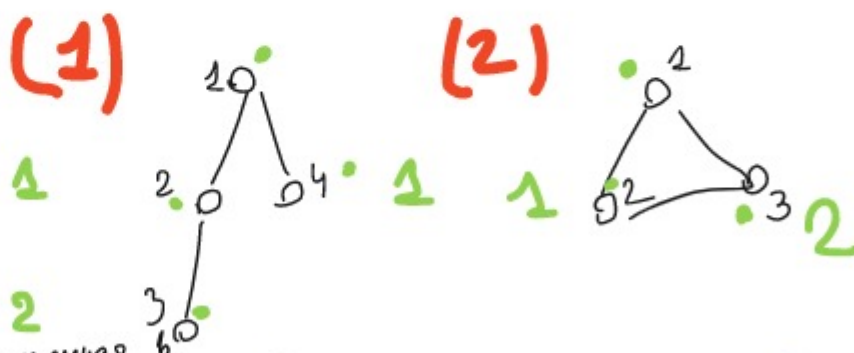


Задача: определить количество связности.

```
main
int number = 0
used[i] = -1 → false
for (1...n)
  if (used[i] == -1)
    dfs(i, number)
  number++
```

Задача: найти цикл

```
dfs(v, parent):
  used[v] = true
  for (u : graph[v])
    if not (used[u]) ← не посещенная
      dfs(u, v)
    else if (u != parent)
      print "cycle"
      break
```

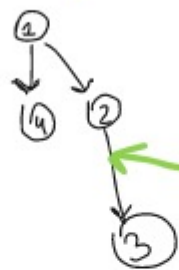


номер вершина, не предок?

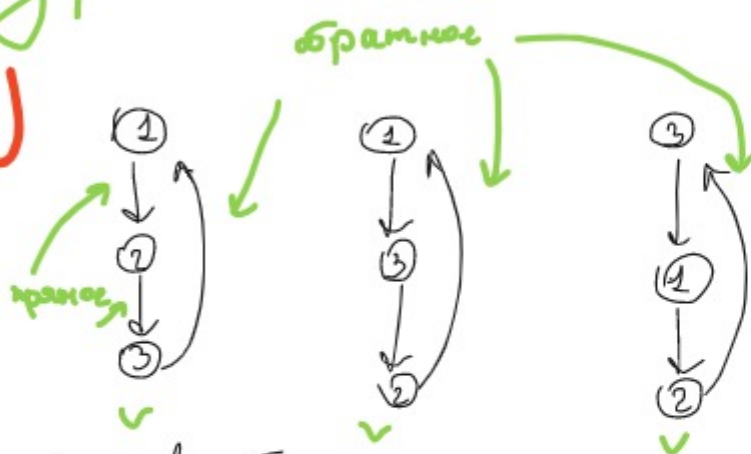
not false = true

Дерево обхода

(1)



(2)



1 Запуск dfs делает 1 дерево обхода

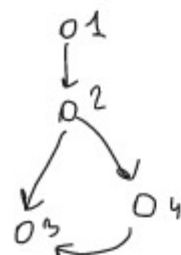
3 типа ребер в деревьях обхода:

1) прямое (из предка в потомка)

2) обратное (из потомка в предка)

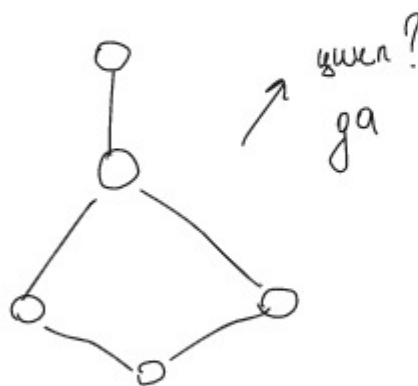
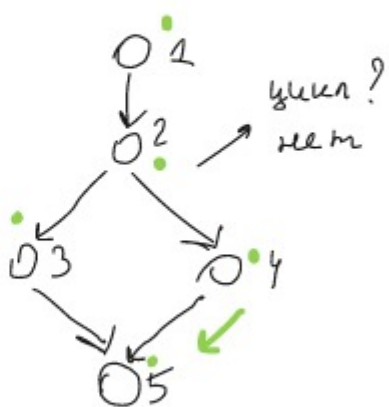
3) перекрестное (из правой ветки в левую)

только для ориент.



из 3 в 4 мы не можем перейти,
а из 4 в 3 можем

Задача: найти цикл в ориентир графе



Новые категории:

1. белая - мы не заходим 0

2. серая - в текущей процедуре, не вошли из вершина 1

3. черная - вершина пройдена 2

used \rightarrow color
использовано белое

dfs (v)

```

color[v] = 1
for (u: graph[v])
    if (color[u] == 0)
        dfs(u)
    if (color[u] == 1)
        print(Cycle)
        break

```

color[v] = 2

