Ancestor. Предок

Имя входного файла: `ancestor.in`
Имя выходного файла: `ancestor.out`

Напишите программу, которая для двух вершин дерева определяет, является ли одна из них предком другой.

Формат входного файла

Первая строка входного файла содержит натуральное число n ($1 \leqslant n \leqslant 100\,000$) — количество вершин в дереве. Во второй строке находится n чисел, i-ое из которых определяет номер непосредственного родителя вершины с номером i. Если это число равно нулю, то вершина является корнем дерева.

В третьей строке находится число m ($1 \leqslant m \leqslant 100\,000$) — количество запросов. Каждая из следующих m строк содержит два различных числа a и b ($1 \leqslant a, b \leqslant n$).

Формат выходного файла

Для каждого из m запросов выведите на отдельной строке число `1`, если вершина a является одним из предков вершины b, и `0` в противном случае.

Пример

ancestor.in	ancestor.out
6 0 1 1 2 3 3 5 4 1 1 4 3 6 2 6 6 5	0 1 1 0 0

Bridges. Мосты

Имя входного файла: `bridges.in`
Имя выходного файла: `bridges.out`

Дан неориентированный граф. Требуется найти все мосты в нем.

Формат входного файла

Первая строка входного файла содержит два натуральных числа n и m — количество вершин и ребер графа соответственно ($n \leqslant 20\,000$, $m \leqslant 200\,000$).

Следующие m строк содержат описание ребер по одному на строке. Ребро номер i описывается двумя натуральными числами b_i, e_i — номерами концов ребра ($1 \leqslant b_i, e_i \leqslant n$).

Формат выходного файла

Первая строка выходного файла должна содержать одно натуральное число b — количество мостов в заданном графе. На следующей строке выведите b целых чисел — номера ребер, которые являются мостами, в возрастающем порядке. Ребра нумеруются с единицы в том порядке, в котором они заданы во входном файле.

Пример

bridges.in	bridges.out
6 7 1 2 2 3 3 4 1 3 4 5 4 6 5 6	1 3

Points. Точки сочленения

Имя входного файла: `points.in`
Имя выходного файла: `points.out`

Дан неориентированный граф. Требуется найти все точки сочленения в нем.

Формат входного файла

Первая строка входного файла содержит два натуральных числа n и m — количество вершин и ребер графа соответственно ($n \leqslant 20\,000$, $m \leqslant 200\,000$).

Следующие m строк содержат описание ребер по одному на строке. Ребро номер i описывается двумя натуральными числами b_i, e_i — номерами концов ребра ($1 \leqslant b_i, e_i \leqslant n$).

Формат выходного файла

Первая строка выходного файла должна содержать одно натуральное число b — количество точек сочленения в заданном графе. На следующей строке выведите b целых чисел — номера вершин, которые являются точками сочленения, в возрастающем порядке.

Пример

points.in	points.out
9 12 1 2 2 3 4 5 2 6 2 7 8 9 1 3 1 4 1 5 6 7 3 8 3 9	3 1 2 3

Inevitability. Неизбежность (*)

Имя входного файла: `inevit.in`
Имя выходного файла: `inevit.out`

Вася живет в первой вершине связного неориентированного графа, состоящего из n вершин и m ребер. Каждый день он ходит в школу, находящуюся в вершине с номером n. Вася старается каждый день ходить в школу новым маршрутом, однако однажды он заметил, что некоторые ребра он проходит каждый день, независимо от того, каким маршрутом идет. Помогите Васе найти все такие ребра.

Формат входного файла

Первая строка входного файла содержит два натуральных числа n и m — количество вершин и ребер графа соответственно ($n \leqslant 20\,000$, $m \leqslant 200\,000$).

Следующие m строк содержат описание ребер по одному на строке. Ребро номер i описывается двумя натуральными числами b_i, e_i — номерами концов ребра ($1 \leqslant b_i, e_i \leqslant n$).

Формат выходного файла

Первая строка выходного файла должна содержать одно натуральное число b — количество ребер, которые неизбежно встречаются на пути Васи. На следующей строке выведите b целых чисел — номера этих ребер в возрастающем порядке. Ребра нумеруются с единицы в том порядке, в котором они заданы во входном файле.

Пример

inevit.in	inevit.out
7 8 1 2 2 3 3 1 4 3 5 4 5 6 4 6 6 7	2 4 8
4 4 1 2 2 4 1 4 2 3	0