



Добро пожаловать в А'!

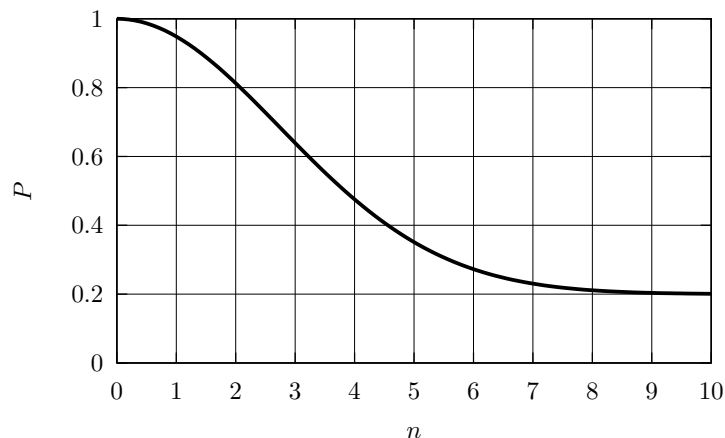
О штрафных попытках

Мы не хотим, чтобы вы сдавали задачи с сотой попытки. Мы хотим, чтобы вы научились сами проверять задачу до того, как ее сдавать. Поэтому сводный рейтинг будет формироваться следующим образом.

За каждую решенную задачу вы получаете вещественное количество баллов от 0 до 1. А именно, за решение с первой попытки вы получаете 1 балл. С увеличением количества штрафных попыток балл за задачу монотонно уменьшается, стремясь к 0.2 при количестве попыток, стремящемся к бесконечности. Строгая формула следующая:

$$P = 0.2 + 0.8e^{-n^2/15},$$

где P — балл за задачу, n — количество штрафных попыток по ней, $e \approx 2.7$.



Эта формула обозначает, с одной стороны, что вам *всегда* выгодно доделывать задачу: вы получите как минимум 0.2 балла; но с другой стороны, вам *всегда* невыгодно получать штрафные попытки, т. к. при этом количество баллов, которые вы можете получить за эту задачу, будет уменьшаться.

Возможно, в дальнейшем эта система будет дорабатываться, например, не будут учитываться посылки, которые не проходят даже первый тест.

Учтите, что подобная система также, возможно, будет применена и на зачете.

Об игнорах

Мы не будем игнорировать ваши решения просто за то, что пробелы и отступы поставлены не совсем так, как нам нравится. Но тем не менее мы будем использовать систему «Принято на проверку», т. е. будем просматривать ваши решения и или засчитывать их, или игнорировать. Игнорироваться будут:

- решения, в которых все совсем ужасно отформатировано;
- решения, в которых алгоритм реализован хуже, чем вам объяснялось на лекции, особенно если на лекции специально подчеркивалось, что так писать плохо;
- решения, основанные на идеях намного более простых, чем мы ожидали (но мы постараемся, чтобы такие решения отсекались тестами).

О бонусах на зачете

Результаты вашего решения практики **никак** не будут учитываться на зачете. Мы постараемся сделать так, чтобы если вы действительно умеете решать задачи на пятерку, то вам не пришлось бы тратить много времени, чтобы ее заработать, начиная без бонусов.

О задачах первого дня

Мы вам на первый день даем довольно много задач. Цель — не в том, чтобы вы долго думали над ними. Цель — понять, что из этого вы делать умеете легко, а что нет. Поэтому сначала прочитайте все задачи и в первую очередь решайте те задачи, которые, как вы думаете, не должны составить для вас проблем. Если вам надо долго думать над задачей (и писать ее больше ≈ 20 минут), то отложите ее и посмотрите другие.

Если вы какую-то задачу решаете плохо, мы будем думать, что вы эту тему знаете плохо и, значит, надо ее рассказать на лекции. Если же, наоборот, какую-то задачу вы решаете хорошо, то мы будем думать, что эту тему вы знаете и вам стоит рассказать что-нибудь более продвинутое. Постарайтесь сделать так, чтобы результаты конкурса адекватно отразили ваши силы.

Обратите также внимание, что есть две пары задач, по которым можно написать одну и ту же программу. Если вы умеете решать более сложную из них, решайте ее и сдайте потом ее решение как решение более простой. Если же вы не знаете, как решить более сложную, но знаете, как решить более простую, то пишите более простую.