

## Задача А. Обед для питона

Имя входного файла: `stdin`  
Имя выходного файла: `stdout`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Один питон привык каждый день кушать кроликов. Для этого он заготовил  $A$  кроликов. При этом, хрупкой экосистеме питона требуется потреблять  $B$  кроликов ежедневно. И вот, питон задумался, а на сколько дней ему хватит этого запаса. Также питону хочется знать, сколько кроликов ему достанется на самый последний обед.

### Формат входного файла

На вход подаются через пробел два числа:  $A$  и  $B$ .  $1 \leq A, B \leq 10^{1000}$ .

### Формат выходного файла

Выведите два числа: результат целочисленного деления  $A/B$  и остаток от этого деления.

### Примеры

stdin	stdout
5 2	2 1
9 3	3 0

## Задача В. Реверс удавов

Имя входного файла: `stdin`  
Имя выходного файла: `stdout`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

На каждом питоне из одной стаи написано его имя. Имя написано большими питоньими буквами (которые похожи на латинские от 'a' до 'z') от головы удава к хвосту. Когда стая куда-то ползет — они стараются ползти друг за другом (так легче ползти). Иногда вожак стаи дает команду «Реверс». В этом случае все питоны разворачиваются и ползут в противоположном направлении. Название стаи можно прочитать, если читать от головы самого первого удава к хвосту самого последнего. При этом название стаи может измениться после команды «Реверс». Имена питонов не меняются.

### Формат входного файла

В первой строке — одно число  $1 \leq N \leq 100000$  — число питонов. В следующих  $N$  строках написаны имена питонов в том порядке, в котором они ползут. Имя питона — строчка, состоящая из не более, чем 10 маленьких латинских букв.

### Формат выходного файла

Выведите одну строку — имя стаи после команды «Реверс».

### Примеры

stdin	stdout
3 abc def ghi	ghidefabc

## Задача С. Имя для питона

Имя входного файла: `stdin`  
Имя выходного файла: `stdout`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Питоны очень внимательно относятся к выбору своих имён. Сначала, для каждого детёныша его мать генерирует последовательность маленьких латинских букв по известному только питонам правилу. Однако, в результате часто получается труднопроизносимое слово. Поэтому в полученной последовательности труднопроизносимые буквы надо заменить на любимую питонами букву  $A$ . Но это не всегда возможно, так как древний питоний закон гласит, что нельзя менять буквы стоящие на позициях  $C[i]$  (по древней традиции, начиная с нуля).

### Формат входного файла

В первой строке записано слово  $S$  ( $1 \leq len(S) \leq 100$ ), полученное матерью питона и состоящее из маленьких латинских букв. Во второй строке через пробел перечислены буквы  $B[i]$  ( $1 \leq i \leq 25$ ), труднопроизносимые для питонов. В третьей строке через пробел перечислены позиции  $C[i]$  ( $0 \leq C[i] < len(S), 0 \leq i \leq len(S) \leq 100$ ), изменения в которых запрещены древним законом. В последней находится любимая питонами буква  $A$  ( $A \neq B[i]$ ).

### Формат выходного файла

Выведите одну строку: результирующее имя питона.

### Примеры

stdin	stdout
james m r t e s	jasss
niishka k i 1 2 h	niishha