

Основные инструкции

| | | |
|--------------|-----------|---|
| MOV | r* r/m* | arg ₁ = arg ₂ |
| | r/m* r* | |
| | r/m* imm* | |
| XCHG | r* r/m* | arg ₁ ↔ arg ₂ |
| | r/m* r* | |
| MOVZX | r32 r/m16 | беззнаковое расширение |
| | r32 r/m8 | |
| | r16 r/m8 | |
| MOVSX | r32 r/m16 | знаковое расширение |
| | r32 r/m8 | |
| | r16 r/m8 | |
| LEA | r32 m | arg ₁ = адрес arg ₂ |
| CWD | | знаковое расширение AX до DX:AX |
| CDQ | | знаковое расширение EAX до EDX:EAX |
| LEAVE | | ↔ MOV ESP, EBP → POP EBP |

Арифметические операции

| | | |
|-------------|-----------------|---|
| ADD | r* r/m* | arg ₁ += arg ₂ |
| | r/m* r* | |
| | r/m* imm* | |
| | r/m* imm8 | |
| SUB | r* r/m* | arg ₁ -= arg ₂ |
| | r/m* r* | |
| | r/m* imm* | |
| | r/m* imm8 | |
| ADC | r* r/m* | arg ₁ += arg ₂ + CF |
| | r/m* r* | |
| | r/m* imm* | |
| | r/m* imm8 | |
| SBB | r* r/m* | arg ₁ -= arg ₂ + CF |
| | r/m* r* | |
| | r/m* imm* | |
| | r/m* imm8 | |
| IMUL | r/m* | eDX:eAX = eAX · arg ₁ (знаковое) |
| MUL | r/m* | eDX:eAX = eAX · arg ₁ (беззнаковое) |
| IMUL | r16 r/m16 | arg ₁ *= arg ₂ |
| | r32 r/m32 | |
| IMUL | r16 r/m16 imm8 | arg ₁ = arg ₂ · arg ₃ |
| | r32 r/m32 imm8 | |
| | r16 r/m16 imm16 | |
| | r32 r/m32 imm32 | |
| IDIV | r/m* | eAX = eDX:eAX / arg ₁ ; eDX = eDX:eAX % arg ₁ (знаковое) |
| DIV | r/m* | eAX = eDX:eAX / arg ₁ ; eDX = eDX:eAX % arg ₁ (беззнаковое) |
| NEG | r/m* | arg ₁ = -arg ₁ |

Битовые операции

| | | | |
|------------|---------------|----------------|---|
| AND | r^* | r/m^* | $\text{arg}_1 = \text{arg}_1 \& \text{arg}_2$ |
| | r/m^* | r^* | |
| | r/m^* | imm^* | |
| | r/m^* | $\text{imm}8$ | |
| OR | r^* | r/m^* | $\text{arg}_1 = \text{arg}_1 \vee \text{arg}_2$ |
| | r/m^* | r^* | |
| | r/m^* | imm^* | |
| | r/m^* | $\text{imm}8$ | |
| XOR | r^* | r/m^* | $\text{arg}_1 = \text{arg}_1 \oplus \text{arg}_2$ |
| | r/m^* | r^* | |
| | r/m^* | imm^* | |
| | r/m^* | $\text{imm}8$ | |
| NOT | r/m^* | | $\text{arg}_1 = \neg \text{arg}_1$ |
| SHL | r/m^* | $\text{imm}8$ | сдвиг arg_1 влево на arg_2 |
| | r/m^* | CL | |
| SHR | r/m^* | $\text{imm}8$ | неарифметический сдвиг arg_1 вправо на arg_2 |
| | r/m^* | CL | |
| SAR | r/m^* | $\text{imm}8$ | арифметический сдвиг arg_1 вправо на arg_2 |
| | r/m^* | CL | |
| ROL | r/m^* | $\text{imm}8$ | циклический сдвиг arg_1 влево на arg_2 |
| | r/m^* | CL | |
| ROR | r/m^* | $\text{imm}8$ | циклический сдвиг arg_1 вправо на arg_2 |
| | r/m^* | CL | |
| RCL | r/m^* | $\text{imm}8$ | циклический сдвиг CF: arg_1 влево на arg_2 |
| | r/m^* | CL | |
| RCR | r/m^* | $\text{imm}8$ | циклический сдвиг arg_1 :CF вправо на arg_2 |
| | r/m^* | CL | |
| BT | $r/m^{16/32}$ | $\text{imm}8$ | записывает в CF бит с номером ($\text{arg}_2 \% \text{size}$) из arg_1 |
| | r/m^{16} | r16 | |
| | r/m^{32} | r32 | |
| BTC | $r/m^{16/32}$ | $\text{imm}8$ | записывает в CF бит с номером ($\text{arg}_2 \% \text{size}$) из arg_1 , после чего инвертирует его |
| | r/m^{16} | r16 | |
| | r/m^{32} | r32 | |
| BTR | $r/m^{16/32}$ | $\text{imm}8$ | записывает в CF бит с номером ($\text{arg}_2 \% \text{size}$) из arg_1 , после чего обнуляет его |
| | r/m^{16} | r16 | |
| | r/m^{32} | r32 | |
| BTS | $r/m^{16/32}$ | $\text{imm}8$ | записывает в CF бит с номером ($\text{arg}_2 \% \text{size}$) из arg_1 , после чего устанавливает его в 1 |
| | r/m^{16} | r16 | |
| | r/m^{32} | r32 | |
| BSF | r16 | r/m^{16} | записывает в arg_1 номер самого младшего единичного бита в arg_2 (если таких нет, ZF = 1) |
| | r32 | r/m^{32} | |
| BSR | r16 | r/m^{16} | записывает в arg_1 номер самого старшего единичного бита в arg_2 (если таких нет, ZF = 1) |
| | r32 | r/m^{32} | |

Сравнения и условные операторы

| | | |
|---------------|-----------|---|
| CMP | r* r/m* | arg ₁ - arg ₂ → флаги |
| | r/m* r* | |
| | r/m* imm* | |
| | r/m* imm8 | |
| TEST | r/m* r* | arg ₁ & arg ₂ → флаги |
| | r/m* imm* | |
| JMP | rel32 | переход на arg ₁ |
| Jcc | rel32 | переход на arg ₁ , если cc выполняется |
| SETcc | r/m8 | arg ₁ = cc (0 или 1) |
| CMOVcc | r16 r/m16 | arg ₁ = arg ₂ , если cc выполняется |
| | r32 r/m32 | |
| JECXZ | rel8 | переход на arg ₁ , если ECX = 0 |
| LOOP | rel8 | ⇔ DEC ECX → CMP ECX, 0 → JG arg ₁ |

Строковые инструкции

| | |
|------------------|--|
| CLD | DF = 0 (ESI и EDI будут увеличиваться) |
| STD | DF = 1 (ESI и EDI будут уменьшаться) |
| CMPS[BWD] | ~ CMP [EDI], [ESI] |
| LODS[BWD] | ~ MOV eAX, [ESI] |
| MOVS[BWD] | ~ MOV [EDI], [ESI] |
| SCAS[BWD] | ~ CMP eAX, [EDI] |
| STOS[BWD] | ~ MOV [EDI], eAX |

Префиксы повторения

```
BEG:
  if ECX==0 then goto END
  ECX = ECX - 1
  выполнение инструкции
  REPE => if ZF==0 then goto END // повторять, пока равно
  REPNE => if ZF==1 then goto END // повторять, пока не равно
  goto BEG
END:
```

Операции над числами с плавающей точкой

| | | |
|------------------|-------------------|---|
| FLD | $m^{32}/_{64}fp$ | загрузить arg_1 в стек регистров |
| FILD | $m^{32}/_{64}int$ | загрузить arg_1 в стек регистров, перекодировав |
| FST[P] | $m^{32}/_{64}fp$ | выгрузить $ST0$ в arg_1 |
| FADDP | | $ST1 = ST1 + ST0$, pop |
| FSUBP | | $ST1 = ST1 - ST0$, pop |
| FSUBRP | | $ST1 = ST0 - ST1$, pop |
| FMULP | | $ST1 = ST1 * ST0$, pop |
| FDIVP | | $ST1 = ST1 / ST0$, pop |
| FDIVRP | | $ST1 = ST0 / ST1$, pop |
| FSIN | | $ST0 = \sin(ST0)$ |
| FCOS | | $ST0 = \cos(ST0)$ |
| FSQRT | | $ST0 = \sqrt{ST0}$ |
| F2XM1 | | $ST0 = 2^{ST0} - 1$ |
| FPTAN | | $ST0 = \text{tg}(ST0)$, push 1 |
| FABS | | $ST0 = ST0 $ |
| FLD1 | | push +1.0 |
| FLDL2T | | push $\log_2 10$ |
| FLDL2E | | push $\log_2 e$ |
| FLDPI | | push π |
| FLDLG2 | | push $\log_{10} 2$ |
| FLDLN2 | | push $\log_e 2$ |
| FLDZ | | push +0.0 |
| FUCOMI[P] | $ST0, STi$ | CMP $arg_1, arg_2 \rightarrow EFLAGS$ |