



Stars. Звезды

Имя входного файла: `stars.in`
Имя выходного файла: `stars.out`

Вася любит наблюдать за звездами. Но следить за всем небом сразу ему тяжело. Поэтому он наблюдает только за частью пространства, ограниченной кубом размером $n \times n \times n$. Этот куб поделен на маленькие кубики размером $1 \times 1 \times 1$. Во время его наблюдений могут происходить следующие события:

1. В каком-то кубике появляются или исчезают несколько звезд.
2. К нему может заглянуть его друг Петя и поинтересоваться, сколько видно звезд в части пространства, состоящей из нескольких кубиков.

Формат входного файла

Первая строка входного файла содержит натуральное число $1 \leq n \leq 128$. Координаты кубиков — целые числа от 0 до $n - 1$. Далее следуют записи о происходивших событиях по одной в строке. В начале строки записано число m . Если m равно:

- 1, то за ним следуют 4 числа — x, y, z ($0 \leq x, y, z < N$) и k ($-20000 \leq k \leq 20000$) — координаты кубика и величина, на которую в нем изменилось количество видимых звезд;
- 2, то за ним следуют 6 чисел — $x_1, y_1, z_1, x_2, y_2, z_2$ ($0 \leq x_1 \leq x_2 < N, 0 \leq y_1 \leq y_2 < N, 0 \leq z_1 \leq z_2 < N$), которые означают, что Петя попросил подсчитать количество звезд в кубиках (x, y, z) из области: $x_1 \leq x \leq x_2, y_1 \leq y \leq y_2, z_1 \leq z \leq z_2$;
- 3, то это означает, что Васе надоело наблюдать за звездами и отвечать на вопросы Пети. Эта запись встречается во входном файле только один раз и будет последней записью.

Количество записей во входном файле не больше 100 002.

Формат выходного файла

Для каждого Петинго вопроса выведите на отдельной строке одно число — искомое количество звезд.

Пример

stars.in	stars.out
2	0
2 1 1 1 1 1 1	1
1 0 0 0 1	4
1 0 1 0 3	2
2 0 0 0 0 0 0	
2 0 0 0 0 1 0	
1 0 1 0 -2	
2 0 0 0 1 1 1	
3	

RVQ. Range Variation Query

Имя входного файла: `rvq.in`
Имя выходного файла: `rvq.out`

В начальный момент времени последовательность a_n задана следующей формулой:
 $a_n = n^2 \bmod 12345 + n^3 \bmod 23456$.

Требуется много раз отвечать на запросы следующего вида:

- найти разность между максимальным и минимальным значением среди элементов a_i, a_{i+1}, \dots, a_j ;
- присвоить элементу a_i значение j .

Формат входного файла

Первая строка входного файла содержит натуральное число k — количество запросов ($k \leq 100\,000$). Следующие k строк содержат запросы, по одному на строке. Запрос номер i описывается двумя целыми числами x_i, y_i .

Если $x_i > 0$, то требуется найти разность между максимальным и минимальным значением среди элементов a_{x_i}, \dots, a_{y_i} . При этом $1 \leq x_i \leq y_i \leq 100\,000$.

Если $x_i < 0$, то требуется присвоить элементу $a_{|x_i|}$ значение y_i . При этом $-100\,000 \leq x_i \leq -1$ и $|y_i| \leq 100\,000$.

Формат выходного файла

Для каждого запроса первого типа в выходной файл требуется вывести одну строку, содержащую разность между максимальным и минимальным значением на соответствующем отрезке.

Пример

rvq.in	rvq.out
7	34
1 3	68
2 4	250
-2 -100	234
1 5	1
8 9	
-3 -101	
2 3	



Windows. Окна

Имя входного файла: windows.in
Имя выходного файла: windows.out

На экране расположены прямоугольные окна, возможно, каким-то образом перекрывающиеся (со сторонами, параллельными осям координат). Вам необходимо найти точку, которая покрыта наибольшим числом из них.

Формат входного файла

В первой строке входного файла записано число окон n ($1 \leq n \leq 50\,000$). Следующие n строк содержат координаты окон $x_{(1,i)}$, $y_{(1,i)}$, $x_{(2,i)}$, $y_{(2,i)}$, где $(x_{(1,i)}, y_{(1,i)})$ — координаты левого верхнего угла i -го окна, а $(x_{(2,i)}, y_{(2,i)})$ — правого нижнего (на экране компьютера y растет сверху вниз, а x — слева направо). Все координаты — целые числа, по модулю не превосходящие $2 \cdot 10^5$.

Формат выходного файла

В первой строке выходного файла выведите максимальное число окон, покрывающих какую-либо из точек в данной конфигурации. Во второй строке выведите два целых числа, разделенные пробелом — координаты точки, покрытой максимальным числом окон. Окна считаются замкнутыми, т. е. покрывающими свои граничные точки.

Пример

windows.in	windows.out
2	2
0 0 3 3	3 2
1 1 4 4	

Sum2. И снова сумма...

Имя входного файла: sum2.in
Имя выходного файла: sum2.out

Реализуйте структуру данных, которая поддерживает множество S целых чисел, с которым разрешается производить следующие операции:

- $add(i)$ — добавить в множество S число i (если оно там уже есть, то множество не меняется);
- $sum(l, r)$ — вывести сумму всех элементов x из S , которые удовлетворяют неравенству $l \leq x \leq r$.

Формат входного файла

Изначально множество S пусто. Первая строка входного файла содержит n — количество операций ($1 \leq n \leq 300\,000$). Следующие n строк содержат операции. Каждая операция имеет вид либо «+ i », либо «? l r ». Операция «? l r » задает запрос $sum(l, r)$.

Если операция «+ i » идет во входном файле в начале или после другой операции «+», то она задает операцию $add(i)$. Если же она идет после запроса «?», и результат этого запроса был y , то выполняется операция $add((i + y) \bmod 10^9)$.

Во всех запросах и операциях добавления параметры целые и лежат в интервале от 0 до 10^9 .

Формат выходного файла

Для каждого запроса выведите одно число — ответ на запрос.

Пример

sum2.in	sum2.out
6	3
+ 1	7
+ 3	
+ 3	
? 2 4	
+ 1	
? 2 4	



Movetofront. Вперёд!

Имя входного файла: `movetofront.in`
 Имя выходного файла: `movetofront.out`

Капрал Дукар любит раздавать приказы своей роте. Самый любимый его приказ — «Вперёд!». Капрал строит солдат в ряд и отдаёт некоторое количество приказов, каждый из них звучит так: «Рядовые с l_i по l_j — вперёд!»

Перед тем, как Дукар отдал первый приказ, солдаты были пронумерованы от 1 до n , слева направо. Услышав приказ «Рядовые с l_i по l_j — вперёд!», солдаты, стоящие на местах с l_i по l_j включительно, продвигаются в начало ряда, в том же порядке, в котором были.

Например, если в какой-то момент солдаты стоят в порядке 1, 3, 6, 2, 5, 4, то после приказа «Рядовые с 2 по 3 — вперёд!», порядок будет таким: 3, 6, 1, 2, 5, 4. А если потом Капрал вышлет вперёд солдат с 3 по 4, то порядок будет уже таким: 1, 2, 3, 6, 5, 4.

Вам дана последовательность из приказов Капрала. Найдите порядок, в котором будут стоять солдаты после исполнения всех приказов.

Формат входного файла

В первой строке входного файла указаны числа n и m ($2 \leq n \leq 100\,000$, $1 \leq m \leq 100\,000$) — число солдат и число приказов. Следующие m строк содержат приказы в виде двух целых чисел l_i и r_i ($1 \leq l_i \leq r_i \leq n$).

Формат выходного файла

Выведите в выходной файл n целых чисел — порядок, в котором будут стоять солдаты после исполнения всех приказов.

Пример

<code>movetofront.in</code>	<code>movetofront.out</code>
6 3	1 4 5 2 3 6
2 4	
3 5	
2 2	

Step. Шаги

Имя входного файла: `step.in`
 Имя выходного файла: `step.out`

Саша и Вася начали заниматься чечеткой. Этот танец состоит из притопывания ногой по полу. Но так как они очень быстро учатся, они решили поэкспериментировать с хореографией.

Хореография чечетки описывается последовательностью из двух букв 'L' и 'R'. 'L' означает притопывание левой ногой, а 'R', соответственно, правой. Саша понял, что самая лучшая часть этого танца это та, в которой не используется одна и та же нога подряд. Он определил значение хореографии как наибольшую непрерывную последовательность, в которой нет двух одинаковых последовательных символов.

Как известно, создание красивого танца — очень непростой процесс, с множеством маленьких изменений, прежде чем оптимальный вариант будет найден. Поэтому Вася хочет знать значение хореографии после каждого изменения. Изменение — это замена L на R (или наоборот) в какой-то позиции.

До всех изменений последовательность состоит только из одних букв L.

Формат входного файла

На первой строке задано количество два целых числа: длина хореографии N ($1 \leq N \leq 200\,000$) и число изменений Q ($1 \leq Q \leq 200\,000$).

Следующие Q строк содержат по одному числу, определяющего в какой позиции происходит замена.

Формат выходного файла

Вы должны вывести Q чисел, по одному на каждой строке: значения хореографии после каждого изменения.

Пример

<code>step.in</code>	<code>step.out</code>
6 2	3
2	5
4	
6 5	3
4	3
1	3
1	5
2	6
6	