

### Задача А. А+В

Имя входного файла: `stdin`  
Имя выходного файла: `stdout`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Вам заданы  $x$  и  $y$ , выведите  $x + y$

#### Формат входного файла

Заданы  $x$  и  $y$  ( $1 \leq x, y \leq 1000$ ).

#### Формат выходного файла

Выведите  $x + y$ .

#### Примеры

<code>stdin</code>	<code>stdout</code>
20 10	30
10 7	17

### Задача В. Милые Слоники

Имя входного файла: `stdin`  
Имя выходного файла: `stdout`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

В одной индийской школе учитель попросил мальчика Манмохана посчитать количество слонов в деревне. Манмохан пересчитал всех слонов в деревне, и у него получилось некоторое двухзначное число  $N$ . Но вместо того, чтобы сообщить ответ учителю, Манмохан решил немного пошутить. Для этого Манмохан вычел из полученного числа сумму его цифр, результат разделил на 9 (отбросив при этом дробную часть результата), полученное число увеличил на 1, затем дописал в конец полученного числа последнюю цифру исходного числа  $N$  и из результата вычел 10. То, что получилось в конце, он и сообщил учителю.

Несмотря на всю хитрость Манмохана, учитель смог по полученному числу определить, сколько же слонов было в деревне. Определите это и Вы.

#### Формат входного файла

Программа получает на вход целое число, которое получил Манмохан.

#### Формат выходного файла

Программа должна вывести количество слонов в деревне.

#### Примеры

<code>stdin</code>	<code>stdout</code>
17	17

### Задача С. Дележ яблок -1

Имя входного файла: `stdin`  
Имя выходного файла: `stdout`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

$N$  школьников делят  $K$  яблок поровну, неделяющийся остаток остается в корзинке. Сколько яблок достанется каждому школьнику? Программа получает на вход числа  $N$  и  $K$  и должна вывести искомое количество яблок.

#### Формат входного файла

Вводятся два положительных числа  $N$  и  $K$ .

#### Формат выходного файла

Программа должна вывести единственное число — количество яблок, которое достанется каждому из школьников.

#### Примеры

<code>stdin</code>	<code>stdout</code>
3 14	4
10 100	10

### Задача D. Дележ яблок -2

Имя входного файла: `stdin`  
Имя выходного файла: `stdout`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

$N$  школьников делят  $K$  яблок поровну, неделяющийся остаток остается в корзинке. Сколько яблок останется в корзинке? Программа получает на вход числа  $N$  и  $K$  и должна вывести искомое количество яблок.

#### Формат входного файла

Вводятся два положительных числа  $N$  и  $K$ .

#### Формат выходного файла

Программа должна вывести единственное число — количество яблок, которое останется в корзинке.

### Примеры

stdin	stdout
3 14	2
10 100	0

### Задача Е. Привет, Гарри!

Имя входного файла: `stdin`  
Имя выходного файла: `stdout`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Напишите программу, которая приветствует пользователя, выводя слово Hello, имя пользователя и знаки препинания в следующем виде: **Hello, Harry**

### Формат входного файла

В единственной строке вводится имя пользователя.

### Формат выходного файла

В первой строке выведите приветствие.

### Примеры

stdin	stdout
Harry	Hello, Harry
Peter	Hello, Peter

### Задача F. Ладья

Имя входного файла: `stdin`  
Имя выходного файла: `stdout`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Требуется определить, бьет ли ладья, стоящая на клетке с указанными координатами (номер строки и номер столбца), фигуру, стоящую на другой указанной клетке.

### Формат входного файла

Вводятся четыре числа: координаты ладьи (два числа) и координаты другой фигуры (два числа), каждое число вводится в отдельной строке.

### Формат выходного файла

Выведите "YES" если ладья бьет фигуру, иначе выведите "NO".

### Примеры

stdin	stdout
1 1 1 2	YES
4 4 3 3	NO

### Задача G. Новая игра Сережи

Имя входного файла: `stdin`  
Имя выходного файла: `stdout`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Троечник Сережа часто просит отличника Васю сделать ему домашнее задание. Так как при всей гениальности Васи он все же не может справиться с работой мгновенно, то Сереже приходится ждать. Сереже скучно ждать долго без дела. Не так давно он придумал новую игру, чтобы скоротать время.

На белый стол с привязанной к нему системой координат Сережа кладет прямоугольный лист черной бумаги. Сверху на него кладет прямоугольный лист белой бумаги, так что тот возможно перекрывает часть черного листа. Стороны обоих листов бумаги параллельны осям координат. После этого мальчик выбирает точку на плоскости стола. Если она попадает на черный лист, Сережа считает, что ожидание проходит не скучно, иначе он расстраивается.

Помогите Сереже понять расстроится он или нет.

### Формат входного файла

Сначала с клавиатуры вводятся координаты левого верхнего угла черного прямоугольника, затем — правого нижнего, затем координаты углов белого прямоугольника в том же формате и в конце — координаты точки. Все координаты — целые числа, по модулю не превышающие 10000.

### Формат выходного файла

Программа должна выводить слово «SAD», если Сережа расстроится (когда точка попадает на границу Сережа считает её принадлежащей черному листу, потому что не любит расс ), и «HAPPY» - в обратном случае.

### Примеры

stdin	stdout
2 10 5 3 4 4 6 1 3 8	HAPPY

**Note**

В питоне входные данные можно считать следующим образом:

```
x1, y1, x2, y2, x3, y3, x4, y4, x, y = [int(t) for t in input().split()]
```