В задачах сегодняшнего дня вы должны написать программу, которая будет выводить на экран одну строку (в задаче Regnum — две строки) — искомое регулярное выражение. Не забывайте символы $ и ^ в тех выражениях, которые должны ловить целую строку.

RegDiv3. Учимся делить на три!

В этой задаче разрешим в двоичной записи чисел присутствие ведущих нулей. Кроме того, разрешим записывать число 0 в двоичной записи как ϵ (то есть как пустую строку).

Таким образом, строки «101» и «000101» являются двоичными записями числа 5, а строки «000000» и «» — двоичными записями числа 0.

Выведите регулярное выражение, проверяющее, что данное число, записанное в двоичной записи, делится на 3.

Например, регулярное выражение '`^(0|11)*$`' правильно работает для записей двоичных чисел от 0 до 8, но дает неправильный результат для числа 9.

Regnum. Конвертация чисел

Пусть у вас есть текст, в котором встречаются вещественные числа, записанные с десятичной точкой и, возможно, с экспоненциальной частью (например, '`1.25`', '`1.25e10`' или '`1.25e-10`'). Ваша задача — с помощью регулярных выражений нормализовать их, а именно:

- заменить в записи всех вещественных чисел десятичную точку на десятичную запятую,
- удалить все ведущие нули как у мантиссы, так и у экспоненциальной части (обратите внимание, что перед десятичной запятой все равно должен остаться как минимум один ноль).

А именно, вам надо написать регулярное выражение и строку замены, которые будут решать эту задачу. (В строке замены можно использовать ссылки на скобки в начальной строке в виде '`\2`'.)

Вы должны сдать программу, которая выводит две строки: регулярное выражение и строку замены.

Задача строго не определена: вы должны корректно обрабатывать разумные записи, но неразумные записи (например, '`1.1e1e1.1e1`') можете обрабатывать как угодно, их не будет в тестах. Также считайте, что целые числа, а также числа без десятичной точки нормализовать не надо.

Пример

`0.1+012.3e-09`	`0,1+12,3e-9`

Regif. Присванивание в if'ах

Программисты, переходящие с паскаля на C-подобные языки, часто делают ошибки, записывая в операторе if одиночное равенство, а не двойное: '`if (a=0)`' вместо '`if (a==0)`'. Напишите регулярное выражение, позволяющее отлавливать такие ошибки. А именно, оно должно срабатывать (т.е. находить совпадение) на строках кода, содержащих присваивание внутри условия if'а, и не срабатывать на коде, такой ошибки не содержащей.

Поскольку правильные скобочные последовательности не являются регулярным языком и довольно сложно задаются даже perl-compatible регулярными выражениями, от вас не требуется коректно обрабатывать записи вида

```
if (a==0) b=c;
```

(т.е. когда одиночное равенство не находится в if'е потому, что все скобки сбалансировались и условие if'а кончилось). Вместо этого считайте, что после условия if'а всегда идет либо открывающая фигурная скобка, либо конец строки.

Считайте, что ваше выражение должо будет обрабатывать одиночные строки кода, т.е. его использование будет проходить следующим образом: разбили код на строки и в каждой строке отдельно поискали совпадения с этим регулярным выражением. Естественно, считайте, что условие if'а всегда находится в одной строке.

Для упрощения задачи ваше реулярное выражение может считать, что в строках не встречается строковых констант и комментариев.

Regstring. Проверяем строку

Выведите регулярное выражение, проверяющее, что данное строка является корректной заключенной в кавычки строковой константой языка C. Считайте, что в строке не встречается символов перевода строки.

Например, строки `"test test"` и `"test \" test"` являются корректными строковыми константами, а `"test""test"` — нет.

Regprime. Проверяем на простоту

В этой задаче будем натуральное число N записывать N единицами подряд, например, число 4 будем записывать как '`1111`'

Выведите регулярное выражение, проверяющее, что данное число, записаное указанным образом, является составным. Выражение должно работать для произвольных натуральных чисел, бóльших единицы.

Например, регулярное выражение '`^(11){2,}$`' правильно работает для записей чисел от 2 до 8, но дает неправильный результат для числа 9.

RegPCMS2. Разбор таблицы результатов

Имя входного файла: `regpcms2.in`
Имя выходного файла: `regpcms2.out`

Во входном файле вам дана html-страничка — результаты некоторой олимпиады по программированию, сформированные системой PCMS2 (см. пример на страничке параллели.) Выведите в выходной файл информацию по всем *успешным* посылкам в этом контесте. Каждую посылку выводите на отдельной строке в следующем формате:

`<название команды> <идентификатор задачи> <время в минутах> <количество штрафных посылок по этой задаче>`

Задачи нумеруются заглавными латинскими буквами, начиная с A. Посылки сортируйте по времени сдачи, при равных временах — по названию команды.

P.S. Напишите программы с использованием регулярных выражений для поиска нужных фрагментов текста.

Пример

Выставлен на страничке параллели A′+.