

1 День 03. Динамическое программирование

1.1 Общие принципы

1.2 ДП на префиксах

1.2.1 Кратчайший путь в ациклическом графе

1.2.2 НВП

1.2.3 НОП

1.3 ДП по цифрам числа

1.3.1 Количество чисел от 0 до n с суммой цифр k

1.4 ДП на подотрезках

1.4.1 Оптимальное перемножение матриц

1.4.2 Наибольшая подпоследовательность-палиндром, подматрица-палиндром

1.4.3 «Казино»

1.5 ДП на поддеревьях

1.5.1 Взвешенное паросочетание в дереве

1.5.2 Выделение поддерева размера k

1.5.3 Задача о разделении дерева