

1 День 04. Динамическое программирование

1.1 Разбор

1.1.1 «Транзисторы»

1.1.2 «Казино»

1.1.3 Выделение поддерева размера k

1.2 ДП на подмножествах

1.2.1 Гамильтонов путь, цикл

1.2.2 Паросочетание в произвольном графе

1.3 ДП по профилю

1.3.1 Замощение доминошками