

## Задача А. Разрезание графа

Имя входного файла: `cutting.in`  
Имя выходного файла: `cutting.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Дан неориентированный граф. Над ним в заданном порядке производят операции следующих двух типов:

- `cut` — разрезать граф, то есть удалить из него ребро;
- `ask` — проверить, лежат ли две вершины графа в одной компоненте связности.

Известно, что после выполнения всех операций типа `cut` рёбер в графе не осталось. Найдите результат выполнения каждой из операций типа `ask`.

### Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит три целых числа, разделённые пробелами — количество вершин графа  $n$ , количество рёбер  $m$  и количество операций  $k$  ( $1 \leq n \leq 50\,000$ ,  $0 \leq m \leq 100\,000$ ,  $m \leq k \leq 150\,000$ ).

Следующие  $m$  строк задают рёбра графа;  $i$ -я из этих строк содержит два числа  $u_i$  и  $v_i$  ( $1 \leq u_i, v_i \leq n$ ), разделённые пробелами — номера концов  $i$ -го ребра. Вершины нумеруются с единицы; граф не содержит петель и кратных рёбер.

Далее следуют  $k$  строк, описывающих операции. Операция типа `cut` задаётся строкой «`cut u v`» ( $1 \leq u, v \leq n$ ), которая означает, что из графа удаляют ребро между вершинами  $u$  и  $v$ . Операция типа `ask` задаётся строкой «`ask u v`» ( $1 \leq u, v \leq n$ ), которая означает, что необходимо узнать, лежат ли в данный момент вершины  $u$  и  $v$  в одной компоненте связности. Гарантируется, что каждое ребро графа встретится в операциях типа `cut` ровно один раз.

### Формат выходных данных

Для каждой операции `ask` во входном файле выведите на отдельной строке слово «YES», если две указанные вершины лежат в одной компоненте связности, и «NO» в противном случае. Порядок ответов должен соответствовать порядку операций `ask` во входном файле.

### Пример

<code>cutting.in</code>	<code>cutting.out</code>
3 3 7	YES
1 2	YES
2 3	NO
3 1	NO
ask 3 3	
cut 1 2	
ask 1 2	
cut 1 3	
ask 2 1	
cut 2 3	
ask 3 1	

## Задача В. Минимальный каркас

Имя входного файла: `mst.in`  
Имя выходного файла: `mst.out`  
Ограничение по времени: 1 секунда  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Требуется найти в связном графе остовное дерево минимально веса.

### Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит два натуральных числа  $n$  и  $m$  — количество вершин и ребер графа соответственно ( $1 \leq n \leq 20\,000$ ,  $0 \leq m \leq 100\,000$ ). Следующие  $m$  строк содержат описание ребер по одному на строке. Ребро номер  $i$  описывается тремя натуральными числами  $b_i$ ,  $e_i$  и  $w_i$  — номера концов ребра и его вес соответственно ( $1 \leq b_i, e_i \leq n$ ,  $0 \leq w_i \leq 100\,000$ ).

Граф является связным.

### Формат выходных данных

Выведите единственное целое число — вес минимального остовного дерева.

### Примеры

<code>mst.in</code>	<code>mst.out</code>
4 4 1 2 1 2 3 2 3 4 5 4 1 4	7

## Задача С. День Объединения

Имя входного файла: `unionday.in`  
Имя выходного файла: `unionday.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

В Байтландии есть целых  $n$  городов, но нет ни одной дороги. Король страны, Вальдемар де Беар, решил исправить эту ситуацию и соединить некоторые города дорогами так, чтобы по этим дорогам можно было добраться от любого города до любого другого. Когда строительство будет завершено, король планирует отпраздновать День Объединения. К сожалению, казна Байтландии почти пуста, поэтому король требует сэкономить деньги, минимизировав суммарную длину всех построенных дорог.

### Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит натуральное число  $n$  ( $1 \leq n \leq 5000$ ) — количество городов в Байтландии. Каждая из следующих  $n$  строк содержит по два целых числа  $x_i, y_i$  — координаты  $i$ -го города ( $-10000 \leq x_i, y_i \leq 10000$ ). Никакие два города не расположены в одной точке.

### Формат выходных данных

Первая строка выходного файла должна содержать минимальную суммарную длину дорог. Выведите число с точностью не менее  $10^{-3}$ .

### Пример

<code>unionday.in</code>	<code>unionday.out</code>
6	9.6568542495
1 1	
7 1	
2 2	
6 2	
1 3	
7 3	

## Задача D. Масло

Имя входного файла: `oil.in`  
Имя выходного файла: `oil.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Между пунктами с номерами  $1, 2, \dots, N$  ( $N \leq 1500$ ) проложено несколько дорог. Длина каждой дороги известна. По этой системе дорог можно добраться из любого упомянутого пункта в любой другой. Автозаправки расположены только в пунктах. Требуется определить, какое максимальное расстояние без заправки должен быть в состоянии проезжать автомобиль, чтобы без проблем передвигаться между пунктами.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла находятся числа  $N$  и  $K$  (количество дорог),  $1 \leq N \leq 1500$ ,  $1 \leq K \leq 400\,000$ . В следующих  $K$  строках указаны пары пунктов, связанных дорогами, и расстояние между ними — целое число километров, не превышающее 10 000.

### Формат выходных данных

В выходном файле должно оказаться одно число — длина максимального пробега без дозаправки.

### Примеры

<code>oil.in</code>	<code>oil.out</code>
3 2 1 2 5 1 3 10	10

## Задача Е. Космическая экспедиция

Имя входного файла: `expedition.in`  
Имя выходного файла: `expedition.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

В 2004 году обитатели планеты Кремонид организовали космическую экспедицию для полёта в соседнюю галактику, где по их расчётам существует планета, пригодная для жизни. На космическом корабле был сконструирован жилой комплекс, куда заселили множество ученых.

Жилой комплекс имеет форму прямоугольного параллелепипеда размера  $n \times m \times k$ . Комплекс разбит на кубические отсеки с размерами  $1 \times 1 \times 1$ , всего  $nmk$  отсеков. Каждый отсек имеет координаты  $(x, y, z)$ , соответствующие положению отсека в комплексе, где  $1 \leq x \leq n, 1 \leq y \leq m, 1 \leq z \leq k$ .

Расстоянием между двумя отсеками с координатами  $(x_1, y_1, z_1)$  и  $(x_2, y_2, z_2)$  назовём число  $|x_1 - x_2| + |y_1 - y_2| + |z_1 - z_2|$ . Два отсека находятся в одном ряду, если их координаты отличаются ровно одной компонентой (например,  $(2, 4, 3)$  и  $(2, 6, 3)$  находятся в одном ряду). Два отсека являются соседними, если расстояние между ними равно единице.

В каждый отсек был установлен персональный компьютер. После взлёта жители комплекса решили объединить свои компьютеры в сеть. Был разработан план прокладывания сети, который представляет собой следующую процедуру: выбираются два отсека, находящихся в одном ряду. Первый отсек назовём начальным, второй — конечным. Робот, прокладывающий сеть, стартует в начальном отсеке. На каждом шаге робот передвигается в тот соседний отсек, расстояние от которого до конечного минимально. При этом он соединяет пары компьютеров в соседних отсеках, через которые он проходит, если это не приводит к образованию цикла. Если же соединение приводит к образованию цикла, то робот запоминает координаты этой пары соседних отсеков и не соединяет компьютеры в них между собой. Робот перемещается, пока не достигнет конечного отсека.

Указанная процедура повторяется  $q$  раз.

Вам необходимо определить, какие пары отсеков запомнил робот.

### Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит четыре числа  $n, m, k, q$  ( $2 \leq n, m, k \leq 100, 1 \leq q \leq 20\,000$ ).

Далее следует  $q$  строк, описывающих пары отсеков, между которыми продвигается робот. Каждая строка содержит шесть чисел: первые три числа — координаты начального отсека, оставшиеся три числа — координаты конечного отсека.

### Формат выходных данных

Для каждой пары отсеков, которую робот запомнил, выходной файл должен содержать строку с шестью числами — координатами отсеков в порядке прохождения их роботом.

### Пример

<code>expedition.in</code>	<code>expedition.out</code>
5 4 2 6	3 3 1 2 3 1
2 4 1 2 1 1	3 1 1 2 1 1
5 1 1 5 4 1	3 1 1 2 1 1
5 1 1 2 1 1	
5 3 1 1 3 1	
3 1 1 1 1 1	
3 1 1 2 1 1	