

## Задача А. Всем чмоки в этом чатике!

Имя входного файла: chat.in  
Имя выходного файла: chat.out  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Сегодня Мэри, как программисту социальной сети «Телеграфчик», предстоит реализовать сложную систему управления чатами.

Задача Мэри усложняется тем, что в социальную сеть «Телеграфчик» внедрена продвинутая система шифрования «ZergRus», простая, как всё гениальное. Суть её в том, что в системе хранится одна переменная  $zerg$ , которая принимает значения от 0 (включительно) до  $p = 10^6 + 3$  (исключая  $p$ ) и меняется в зависимости от событий в системе.

В социальной сети всего  $n$  пользователей ( $1 \leq n \leq 10^5$ ). В начале дня каждый пользователь оказывается в своём собственном чате, в котором больше никого нет. Переменная  $zerg$  в начале дня устанавливается равной 0.

В течение дня происходят события типов:

1. Участник с номером  $(i + zerg) \bmod n$  посылает сообщение всем участникам, сидящим с ним в чате (в том числе и себе самому), при этом переменная  $zerg$  заменяется на  $(30 \cdot zerg + 239) \bmod p$ .
2. Происходит слияние чатов, в которых сидят участники с номерами  $(i + zerg) \bmod n$  и  $(j + zerg) \bmod n$ . Если участники и так сидели в одном чате, то ничего не происходит. Если в разных, то чаты объединяются, а переменной  $zerg$  присваивается значение  $(13 \cdot zerg + 11) \bmod p$ .
3. Участник с номером  $(i + zerg) \bmod n$  хочет узнать, сколько сообщений он не прочитал, и прочитать их. Если участник прочитал  $q$  новых сообщений, то переменной  $zerg$  присваивается значение  $(100\,500 \cdot zerg + q) \bmod p$ .

Вы поможете Мэри реализовать систему, обрабатывающую эти события?

### Формат входных данных

В первой строке входного файла записаны натуральные числа  $n$  ( $1 \leq n \leq 10^5$ ) — число пользователей социальной сети, и  $m$  ( $1 \leq m \leq 3 \cdot 10^5$ ) — число событий, произошедших за день. В следующих  $m$  строках содержится описание событий. Первое целое число в строке означает тип события  $t$  ( $1 \leq t \leq 3$ ). Если  $t = 1$ , далее следует число  $i$  ( $0 \leq i < n$ ), по которому можно вычислить, какой участник послал сообщение. Если  $t = 2$ , далее следуют числа  $i$  и  $j$  ( $0 \leq i, j < n$ ), по которым можно вычислить номера участников, чаты с которыми должны объединиться. Если  $t = 3$ , далее следует число  $i$  ( $0 \leq i < n$ ), по которому можно вычислить номер участника, желающего узнать, сколько у него сообщений, и прочитать их.

### Формат выходных данных

Для каждого события типа 3 нужно вывести число неп прочитанных сообщений у участника.

### Примеры

chat.in	chat.out	Пояснение
4 10	1	4 10
1 0	1	1 0
1 2	2	1 1
1 1		1 2
1 2		1 3
3 1		3 0
2 1 2		2 0 1
1 3		1 1
3 3		3 0
2 3 2		2 2 1
3 2		3 1

## Задача В. LCA - 2

Имя входного файла: lca2.in  
Имя выходного файла: lca2.out  
Ограничение по времени: 8 секунды  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Задано подвешенное дерево, содержащее  $n$  ( $1 \leq n \leq 100\,000$ ) вершин, пронумерованных от 0 до  $n-1$ . Требуется ответить на  $m$  ( $1 \leq m \leq 10\,000\,000$ ) запросов о наименьшем общем предке для пары вершин.

Запросы генерируются следующим образом. Заданы числа  $a_1, a_2$  и числа  $x, y$  и  $z$ . Числа  $a_3, \dots, a_{2m}$  генерируются следующим образом:  $a_i = (x \cdot a_{i-2} + y \cdot a_{i-1} + z) \bmod n$ . Первый запрос имеет вид  $\langle a_1, a_2 \rangle$ . Если ответ на  $i-1$ -й запрос равен  $v$ , то  $i$ -й запрос имеет вид  $\langle (a_{2i-1} + v) \bmod n, a_{2i} \rangle$ .

### Формат входных данных

Первая строка содержит два числа:  $n$  и  $m$ . Корень дерева имеет номер 0. Вторая строка содержит  $n-1$  целых чисел,  $i$ -е из этих чисел равно номеру родителя вершины  $i$ . Третья строка содержит два целых числа в диапазоне от 0 до  $n-1$ :  $a_1$  и  $a_2$ . Четвертая строка содержит три целых числа:  $x, y$  и  $z$ , эти числа неотрицательны и не превосходят  $10^9$ .

### Формат выходных данных

Выведите в выходной файл сумму номеров вершин — ответов на все запросы.

### Примеры

lca2.in	lca2.out
3 2 0 1 2 1 1 1 0	2
1 2 0 0 1 1 1	0

## Задача С. LCA-3

Имя входного файла: lca3.in  
Имя выходного файла: lca3.out  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

*Подвешенное дерево* — это ориентированный граф без циклов, в котором в каждую вершину, кроме одной, называемой *корнем* ориентированного дерева, входит одно ребро. В корень ориентированного дерева не входит ни одного ребра. *Отцом* вершины называется вершина, ребро из которой входит в данную.

(по материалам Wikipedia)

Дан набор подвешенных деревьев. Требуется выполнять следующие операции:

- 0  $u$   $v$  Для двух заданных вершин  $u$  и  $v$  выяснить, лежат ли они в одном дереве. Если это так, вывести вершину, являющуюся их наименьшим общим предком, иначе вывести 0.
- 1  $u$   $v$  Для корня  $u$  одного из деревьев и произвольной вершины  $v$  другого дерева добавить ребро  $(v, u)$ . В результате эти два дерева соединятся в одно.

Вам необходимо выполнять все операции online, т.е. вы сможете узнать следующий запрос только выполнив предыдущий.

### Формат входных данных

На первой строке входного файла находится число  $n$  — суммарное количество вершин в рассматриваемых деревьях,  $1 \leq n \leq 50000$ . На следующей строке расположено  $n$  чисел — предок каждой вершины в начальной конфигурации, или 0, если соответствующая вершина является корнем. Затем следует число  $k$  — количество запросов к вашей программе,  $1 \leq k \leq 100000$ . Каждая из следующих строк содержит по три целых числа: вид запроса (0 — для поиска LCA или 1 — для добавления ребра) и два числа  $x, y$ . Вершины, участвующие в запросе можно вычислить по формуле:  $u = (x - 1 + ans) \bmod n + 1$ ,  $v = (y - 1 + ans) \bmod n + 1$ , где  $ans$  - ответ на последний запрос типа 0 ( $ans = 0$  для первого запроса).

### Формат выходных данных

Для каждого запроса типа 0, выведите в выходной файл одно число на отдельной строке — ответ за этот запрос.

### Примеры

lca3.in	lca3.out
5	0
0 0 0 0 0	5
12	5
1 5 3	3
0 2 5	2
1 4 2	3
1 1 5	3
0 1 5	2
1 3 4	
0 1 5	
0 3 1	
0 4 2	
0 1 4	
0 5 2	
0 4 1	

## Задача D. Ещё одна задача про деревья

Имя входного файла: `trees.in`  
Имя выходного файла: `trees.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Есть граф из  $N$  вершин. Изначально он пустой. Нужно обработать  $M$  запросов:

1. добавить ребро из вершины  $v_1$  в вершину  $v_2$ , при этом вершины  $v_1$  и  $v_2$  находятся в разных деревьях и вершина  $v_2$  является корнем какого-то дерева.
2. по двум вершинам  $a$  и  $b$  определить, лежат ли они в одном дереве.

Решение задачи: реализуем СНМ с эвристикой сжатия путей:

```
int n, m, l[NMAX];

int calc_leader (int v)
{
    if (l[v] != v)
        l[v] = calc_leader (l[v]);
    return l[v];
}

int main()
{
    scanf ("%d%d", &n, &m);
    for (int i = 1; i <= n; i++)
        l[i] = i;
    for (int i = 1; i <= m; i++)
    {
        int x, y, z;
        scanf ("%d%d%d", &z, &x, &y);
        if (z == 1)
            l[y] = x;
        else
            if (calc_leader (x) == calc_leader (y))
                printf ("YES\n");
            else
                printf ("NO\n");
    }
}
```

Вам же предстоит сделать тест, на котором это решение будет работать долго. Более точно, нужно сделать тест, на котором количество вызовов функции `calc_leader` будет не меньше, чем  $\frac{1}{4}M \log_2 M$ .

### Формат входных данных

Входной файл содержит два целых числа  $N$  и  $M$ . В тестах, отличных от примера  $N = 1000000$ ,  $M = 100000$ .

### Формат выходных данных

Выведите  $M$  строк.  $i$ -ая строка должна иметь вид `1 x y`, если  $i$ -ый запрос заключается в добавлении ребра из вершины  $x$  в вершину  $y$ , или `0 x y`, если спрашивается, лежат ли вершины  $x$  и  $y$  в одном дереве.

## Примеры

trees.in	trees.out
2 2	1 2 1 0 1 1

## Замечание

На тест из примера будет зачтен любой ответ, который удовлетворяет формату вывода.