

Problem A. Линейные уравнения

Input file: linear.in
Output file: linear.out
Time limit: 2 секунды
Memory limit: 256 мегабайт

Система линейных уравнений, как всем известно, есть множество уравнений

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n &= b_1 \\ &\dots \\ a_{n1}x_1 + \dots + a_{nn}x_n &= b_n \end{aligned}$$

Ваша задача — решить её.

Input

В первой строке входного файла записано целое число n ($1 \leq n \leq 20$). В следующих n строках записано по $n + 1$ целых чисел: $a_{i1}, \dots, a_{in}, b_i$. Все эти числа не превышают 100 по абсолютному значению.

Output

Первая строка выходного файла должна содержать одно из следующих сообщений:

- **impossible** — решений нет
- **infinity** — бесконечно много решений
- **single** — единственное решение. В этом случае вторая строка должна содержать n чисел x_1, \dots, x_n , разделенных пробелами. Решение должно быть выведено ровно с тремя знаками после десятичной точки.

Examples

linear.in	linear.out
2 1 1 1 2 2 2	infinity
2 1 2 0 1 2 1	impossible
2 1 2 1 2 1 0	single -0.333 0.667

Problem B. Векторы

Input file: `vectors.in`
Output file: `vectors.out`
Time limit: 2 секунды
Memory limit: 256 мегабайта

Задано m векторов из нулей и единиц, длина каждого вектора равна n . Сложение векторов осуществляется покомпонентно по модулю 2.

Требуется для каждого вектора определить, можно ли его получить, сложив некоторое подмножество предыдущих, а для последнего вектора определить, какие вектора следует сложить, чтобы его получить.

Input

Первая строка входного файла содержит два целых числа: n и m — длина векторов и количество векторов ($1 \leq n, m \leq 2000$). Следующие m строк содержат по n целых чисел, каждое из которых равно 0 или 1.

Output

Для каждого вектора выведите “Yes” или “No” на отдельной строке. Если ответ для последнего вектора “Yes”, выведите $m - 1$ число, каждое из которых должно быть равно 0 или 1. Выведите 1 для тех векторов, которые следует сложить, чтобы получить последний вектор.

Example

<code>vectors.in</code>	<code>vectors.out</code>
4 6	Yes
0 0 0 0	No
1 0 0 1	No
1 0 1 0	Yes
0 0 1 1	No
0 1 0 0	Yes
0 1 1 1	0 1 1 0 1

Problem C. Связность графа

Input file: disconnected.in
Output file: disconnected.out
Time limit: 2 секунды
Memory limit: 256 мегабайт

Дан связный неориентированный граф. Вам поступают запросы вида: проверить, останется ли граф связным после удаления некоторого маленького множества ребер.

Input

Первая строка входного файла содержит два числа — N и M ($1 \leq N \leq 10\,000$, $1 \leq M \leq 100\,000$), обозначающие число вершин и число ребер, соответственно. Следующие M строк содержат описания ребер. Каждая строка состоит из двух чисел a и b — номера вершин, соединяемых соответствующим ребром. В графе нет петель и кратных ребер. Вершины графа нумеруются с единицы. Ребра нумеруются с единицы в том порядке, в котором они заданы во входном файле.

Следующая строка содержит единственное число K ($1 \leq K \leq 100\,000$), обозначающее число запросов. Следующие K строк содержат описания запросов. Каждое описание начинается с числа C ($1 \leq C \leq 4$), обозначающее число ребер в запросе, далее следуют C чисел, обозначающих номера ребер, входящих в запрос. Все ребра, входящие в запрос, являются различными.

Output

Для каждого запроса выведите единственную строку. В i -ой строке должно содержаться слово «Connected», если удаление всех ребер из соответствующего сохранит связность графа, и «Disconnected» в противном случае.

Examples

disconnected.in	disconnected.out
4 5	Connected
1 2	Disconnected
2 3	Connected
3 4	
4 1	
2 4	
3	
1 5	
2 2 3	
2 1 2	

Problem D. Звезда смерти-2

Input file: star2.in
Output file: star2.out
Time limit: 2 секунды
Memory limit: 256 мебибайт

Давным-давно в далекой-предалекой галактике...

Боевая космическая станция «Звезда Смерти» была спроектирована еще до начала Клонических войн. Через много лет она была передана в руки Империи для контроля над Внешними Территориями. «Звезда Смерти» имела более 100 миль в диаметре, была оснащена гравитонной пушкой, способной уничтожать целые планеты, а также могла нести на борту несколько тысяч истребителей. «Звезда Смерти» должна была наводить ужас на население и полностью исключить всякую возможность сопротивления властям Империи.

После того, как первая «Звезда Смерти» была уничтожена повстанцами, началось создание новой модели, еще более смертоносной. Новая модель, как и первая, имеет форму шара и может поступательно перемещаться в N -мерном пространстве. Она оснащена M жестко закрепленными криптоновыми двигателями. Если на i -й двигатель подать X единиц энергии, то вклад этого двигателя в j -ю координату вектора тяги составит $A_{ij} \cdot X$. В зависимости от режима работы, криптоновый двигатель может перемещать станцию вперед либо назад (в этом случае X отрицательно). Итоговый вектор тяги равняется сумме вкладов каждого из M двигателей.

Перед началом движения станции специальный навигационный модуль определяет необходимые координаты вектора тяги (b_1, b_2, \dots, b_N) . Ваша программа должна вычислить количество энергии, которое необходимо подать на каждый из двигателей так, чтобы длина вектора разности суммарной тяги и необходимой тяги была минимальна. В случае, если ответ неоднозначен, требуется дополнительно минимизировать сумму квадратов величин энергии, подаваемой на двигатели.

Input

В первой строке через пробел записаны числа N и M ($1 \leq N, M \leq 100$). Далее в M строках по N чисел в строке следует матрица A_{ij} . В последней строке записаны N чисел b_j — координаты необходимого вектора тяги. Все числа A_{ij} и b_j целые и по модулю не превосходят 100.

Output

Выведите M действительных чисел X_1, \dots, X_M с точностью в пять знаков после десятичной точки. X_i должно равняться количеству энергии, которое необходимо подать на i -й двигатель. В случае, если ответов несколько, выведите любой.

Examples

star2.in	star2.out
4 3 2 3 -2 1 -1 2 1 3 4 2 3 -2 3 13 -9 13	4.00000 2.00000 -1.00000