

## Задача А. Глобальный максимальный разрез

Имя входного файла: `globalcut.in`  
Имя выходного файла: `globalcut.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 256 мегабайта

Дан неориентированный граф, каждое ребро имеет свою стоимость. Найдите величину глобального минимального разреза.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла находится два числа  $n$  и  $m$  — число вершин и ребер в графе ( $2 \leq n \leq 1000$ ,  $1 \leq m \leq 30\,000$ ). Следующие  $m$  строк описывают ребра и содержат по три числа  $a$ ,  $b$ ,  $c$ , ребро между  $a$  и  $b$  пропускной способностью  $c$   $0 \leq c \leq 10^9$ .

### Формат выходных данных

Выведите величину глобального минимального разреза.

### Примеры

<code>globalcut.in</code>	<code>globalcut.out</code>
4 5 1 2 1 1 3 2 3 2 1 2 4 2 3 4 1	3

## Задача В. В поисках невест

Имя входного файла:	<code>brides.in</code>
Имя выходного файла:	<code>brides.out</code>
Ограничение по времени:	2 секунды
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Однажды король Флатландии решил отправить  $k$  своих сыновей на поиски невест. Всем известно, что во Флатландии  $n$  городов, некоторые из которых соединены дорогами. Король живет в столице, которая имеет номер 1, а город с номером  $n$  знаменит своими невестами.

Итак, король повелел, чтобы каждый из его сыновей добрался по дорогам из города 1 в город  $n$ . Поскольку, несмотря на обилие невест в городе  $n$ , красивых среди них не так много, сыновья опасаются друг друга. Поэтому они хотят добраться до цели таким образом, чтобы никакие два сына не проходили по одной и той же дороге (даже в разное время). Так как король любит своих сыновей, он хочет, чтобы среднее время сына в пути до города назначения было минимально.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла находятся числа  $n$ ,  $m$  и  $k$  — количество городов и дорог во Флатландии и сыновей короля, соответственно ( $2 \leq n \leq 200$ ,  $1 \leq m \leq 2000$ ,  $1 \leq k \leq 100$ ). Следующие  $m$  строк содержат по три целых положительных числа каждого — города, которые соединяет соответствующая дорога и время, которое требуется для ее прохождения (время не превышает  $10^6$ ). По дороге можно перемещаться в любом из двух направлений, два города могут быть соединены несколькими дорогами.

### Формат выходных данных

Если выполнить повеление короля невозможно, выведите на первой строке число  $-1$ . В противном случае выведите на первой строке минимальное возможное среднее время (с точностью 5 знаков после десятичной точки), которое требуется сыновьям, чтобы добраться до города назначения, не менее чем с пятью знаками после десятичной точки. В следующих  $k$  строках выведите пути сыновей, сначала число дорог в пути и затем номера дорог в пути в том порядке, в котором их следует проходить. Дороги нумеруются, начиная с единицы, в том порядке, в котором они заданы во входном файле.

### Примеры

<code>brides.in</code>	<code>brides.out</code>
5 8 2	3.00000
1 2 1	2 2 6
1 3 1	2 3 8
1 4 3	
2 5 5	
2 3 1	
3 5 1	
3 4 1	
5 4 1	

## Задача С. Домино в казино

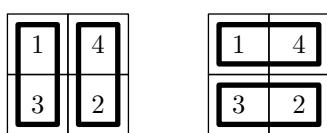
Имя входного файла: domino.in  
Имя выходного файла: domino.out  
Ограничение по времени: 1 секунда  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Домино — хорошо известная игра, которую люди играют на улицах, отдыхая после работы. Во всяком случае, так было до тех пор, пока недавно Джон организовал домино в своем казино.

Конечно, классическое домино плохо вписывается в казино, по этому Джон установил свои правила. Игра идет на прямоугольном поле  $m \times n$ . В каждой клетке написано целое число.

У игрока есть  $k$  доминошек — прямоугольников  $2 \times 1$ . Игрок кладет доминошки на доску без перекрытий. После этого его очки считаются, как сумма произведений чисел под доминошками

Например, есть 2 способа положить 2 доминошки на поле  $2 \times 2$ . Для доски ниже лучший способ показан слева в таком случае игрок получит  $1 \times 3 + 4 \times 2 = 11$  очков. Если положить доминошки, так как показано на картинке справа игрок получит  $1 \times 4 + 3 \times 2 = 10$  очков.



По доске и количеству доминошек найдите максимальное количество очков, которое можно получить.

### Формат входных данных

Первая строка содержит три целых числа  $m$ ,  $n$  and  $k$  ( $1 \leq m \leq 16$ ,  $1 \leq n \leq 100$ ,  $1 \leq k \leq 200$ ). Следующие  $m$  строк содержат  $n$  целых чисел каждая и описывают игровое поле. Числа на доске не отрицательны и не превосходят 1000. Гарантируется, что есть хотя бы один способ разложить доминошки.

### Формат выходных данных

Выведите одно число — максимальное количество очков, которые игрок может получить.

### Примеры

domino.in	domino.out
2 2 2 1 4 3 2	11