

## Задача А. Кубики

Имя входного файла: `cubes.in`  
Имя выходного файла: `cubes.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Родители подарили Сене набор детских кубиков. Поскольку Сеня скоро пойдет в школу, они купили ему кубики с буквами. На каждой из шести граней каждого кубика написана буква.

Теперь Сеня хочет похвастаться перед старшей сестрой, что научился читать. Для этого он хочет сложить из кубиков ее имя. Но это оказалось довольно сложно сделать — ведь разные буквы могут находиться на одном и том же кубике и тогда Сеня не сможет использовать обе буквы в слове. Правда одна и та же буква может встречаться на разных кубиках. Помогите Сене!

Дан набор кубиков и имя сестры. Выясните, можно ли выложить ее имя с помощью этих кубиков и если да, то в каком порядке следует выложить кубики.

### Формат входных данных

На первой строке входного файла находится число  $n$  ( $1 \leq n \leq 100$ ) — количество кубиков в наборе у Сени. На второй строке записано имя Сениной сестры — слово, состоящие только из больших латинских букв, не длиннее 100 символов. Следующие  $n$  строк содержат по 6 букв (только большие латинские буквы), которые написаны на соответствующем кубике.

### Формат выходных данных

На первой строке выходного файла выведите «YES», если выложить имя Сениной сестры данными кубиками можно, «NO» в противном случае.

Если ответ «YES», на второй строке выведите  $m$  различных чисел из диапазона от 1 до  $n$ , где  $m$  — количество букв в имени Сениной сестры,  $i$ -е число должно быть номером кубика, который следует положить на  $i$ -е место при составлении имени Сениной сестры. Кубики нумеруются с 1, в том порядке, в котором они заданы во входном файле. Если решений несколько, выведите любое. Разделяйте числа пробелами.

### Примеры

<code>cubes.in</code>	<code>cubes.out</code>
4 ANN ANNNNN BCDEFG HIJKLM NOPQRS	NO
5 HELEN ABCDEF GHIJKL MNOPQL STUVWN EIUOZK	YES 2 5 3 1 4

## Задача В. Замощение доминошками

Имя входного файла: dominoes.in  
Имя выходного файла: dominoes.out  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Дано игровое поле размера  $n \times m$ , некоторые клетки которого уже замощены. Замостить свободные соседние клетки поля доминошкой размера  $1 \times 2$  стоит  $a$  условных единиц, а замостить свободную клетку поля квадратиком размера  $1 \times 1$  —  $b$  условных единиц.

Определите, какая минимальная сумма денег нужна, чтобы замостить всё поле.

### Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит 4 целых числа  $n, m, a, b$  ( $1 \leq n, m \leq 100, |a| \leq 1000, |b| \leq 1000$ ). Каждая из последующих  $n$  строк содержит по  $m$  символов: символ ‘‘.’’ (точка) обозначает занятую клетку поля, а символ ‘‘\*’’ (звёздочка) — свободную.

### Формат выходных данных

В выходной файл выведите одно число — минимальную сумму денег, имея которую можно замостить свободные клетки поля (и только их).

### Пример

dominoes.in	dominoes.out
2 3 3 2 .** . *	5

## Задача С. День рождения

Имя входного файла: **birthday.in**  
Имя выходного файла: **birthday.out**  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Митя знаком с  $m$  юношами и  $n$  девушками и хочет пригласить часть из них на свой день рождения. Ему известно, с какими девушками знаком каждый юноша, и с какими юношами знакома каждая девушка. Он хочет добиться того, чтобы каждый приглашённый был знаком со всеми приглашёнными противоположного пола, пригласив при этом максимально возможное число своих знакомых. Помогите ему это сделать!

### Формат входных данных

Входной файл состоит из одного или нескольких наборов входных данных. В первой строке входного файла записано число наборов  $k$  ( $1 \leq k \leq 20$ ). В последующих строках записаны сами наборы входных данных.

В первой строке каждого набора задаются числа  $0 \leq m \leq 150$  и  $0 \leq n \leq 150$ . Далее следуют  $m$  строк, в каждой из которых записано одно или несколько чисел — номера девушек, с которыми знаком  $i$ -й юноша (каждый номер встречается не более одного раза). Стока завершается числом 0.

### Формат выходных данных

Для каждого набора выведите четыре строки. В первой из них выведите максимальное число знакомых, которых сможет пригласить Митя. В следующей строке выведите количество юношей и количество девушек в максимальном наборе знакомых. Следующие две строки должны содержать номера приглашённых юношей и приглашённых девушек соответственно. Если максимальных наборов несколько, то выведите любой из них.

### Примеры

<b>birthday.in</b>	<b>birthday.out</b>
2	4
2 2	2 2
1 2 0	1 2
1 2 0	1 2
3 2	4
1 2 0	2 2
2 0	1 3
1 2 0	1 2

## Задача D. Толстые хоббиты

Имя входного файла: `hobbits.in`  
Имя выходного файла: `hobbits.out`  
Ограничение по времени: 1 секунда  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Ни один хоббит не в состоянии в одиночку противостоять полчищам Мордора... В последний поход против Мордора Гэндалльф решил отправить N хоббитов из Шира. Но часть хоббитов наотрез отказалась, жалуясь на то, что другие хоббиты наверняка будут дразнить их толстыми. После опроса всех хоббитов оказалось, что любой хоббит отказывается принять участие в походе в том случае, если с ним в поход выступит хотя бы один хоббит с меньшим весом. К счастью для Средиземья, не все хоббиты знают свой точный вес. В Шире были всего одни весы чашечного типа, позволяющие для пары хоббитов определить, какой хоббит тяжелее. Некоторые пары хоббитов взвешивались на этих весах. Всем хоббитам известен результат всех взвешиваний. Гэндалльф абсолютно уверен, что в Шире нет двух хоббитов одного веса. Он заинтересован в том, чтобы отряд состоял из наибольшего количества хоббитов. Однако найти наибольшее множество хоббитов, среди которых ни один не считает себя тяжелей другого, оказалось не так-то просто. Подскажите Гэндалльфу, на сколько хоббитов он может рассчитывать. Помните при этом, что хоббиты умные существа и знают, что если Сэм тяжелее Пиппина, а Пиппин тяжелее Фродо, то Сэм и подавно будет тяжелее Фродо.

### Формат входных данных

В первой строке дано целое число  $N$  – количество хоббитов ( $2 \leq N \leq 100$ ). Все хоббиты пронумерованы целыми числами от 1 до  $N$ . В следующих  $N$  строках записана матрица размера  $N \times N$ . Если  $i$ -й и  $j$ -й хоббит взвешивались на чашечных весах и оказалось, что  $i$ -й хоббит тяжелее, то в  $i$ -й строке матрицы на  $j$ -й позиции стоит единица. Во всех остальных случаях в матрице стоят нули.

### Формат выходных данных

В первой строке выведите размер наибольшего множества хоббитов, готового выступить в поход, во второй строке перечислите номера хоббитов из этого множества через пробел.

### Примеры

<code>hobbits.in</code>	<code>hobbits.out</code>
2	1
0 1	2
0 0	
3	3
0 0 0	1 2 3
0 0 0	
0 0 0	