

## Задача А. Обход в ширину

Имя входного файла: `bfs.in`  
Имя выходного файла: `bfs.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Дан неориентированный граф. В нём необходимо найти расстояние от одной заданной вершины до другой.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла содержатся три натуральных числа  $N$ ,  $S$  и  $F$  ( $1 \leq S, F \leq N \leq 100$ ) — количество вершин в графе и номера начальной и конечной вершин соответственно. Далее в  $N$  строках задана матрица смежности графа. Если значение в  $j$ -м элементе  $i$ -й строки равно 1, то в графе есть направленное ребро из вершины  $i$  в вершину  $j$ .

### Формат выходных данных

В единственной строке должно находиться минимальное расстояние от начальной вершины до конечной. Если пути не существует, выведите 0.

### Примеры

<code>bfs.in</code>	<code>bfs.out</code>
5 4 2 0 1 0 1 1 1 0 1 0 0 0 1 0 1 0 1 0 1 0 0 1 0 0 0 0	2

## Задача В. Путь конём

Имя входного файла: `knight.in`  
Имя выходного файла: `knight.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

На шахматной доске  $8 \times 8$  указаны две различные клетки. Найдите кратчайший маршрут коня из первой клетки во вторую.

### Формат входных данных

Во входном файле записаны координаты двух клеток. Каждая координата представлена двумя символами, где сначала указана одна строчная буква от `a` до `h`, а после буквы (без пробела) цифра от 1 до 8, например `h8`. Каждая клетка записана в отдельной строке. Гарантируется, что координаты клеток различны.

### Формат выходных данных

Программа должна вывести последовательность клеток, первая из которых совпадает с первой данной, а последняя совпадает со второй данной. Две соседние клетки должны

быть соединены ходом коня, при этом количество клеток в последовательности должно быть минимально возможным. Если существует несколько возможных ответов на задачу, разрешается выводить любой.

### Примеры

<code>knight.in</code>	<code>knight.out</code>
a1 b1	a1 b3 d2 b1

## Задача С. Дейкстра

Имя входного файла: `dijkstra.in`  
Имя выходного файла: `dijkstra.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Дан ориентированный взвешенный граф.

Найдите кратчайшее расстояние от одной заданной вершины до другой.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла три числа:  $N$ ,  $S$  и  $F$  ( $1 \leq N \leq 2000, 1 \leq S, F \leq N$ ), где  $N$  — количество вершин графа,  $S$  — начальная вершина, а  $F$  — конечная. В следующих  $N$  строках по  $N$  чисел — матрица смежности графа, где  $-1$  означает отсутствие ребра между вершинами, а любое целое неотрицательное число, не превосходящее 10 000 — присутствие ребра данного веса. На главной диагонали матрицы всегда нули.

### Формат выходных данных

Вывести искомое расстояние или  $-1$ , если пути не существует.

### Примеры

<code>dijkstra.in</code>	<code>dijkstra.out</code>
3 1 2 0 -1 2 3 0 -1 -1 4 0	6

## Задача D. Расстояние между вершинами

Имя входного файла: `distance.in`  
Имя выходного файла: `distance.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Дан неориентированный взвешенный граф.

Найти вес минимального пути между двумя вершинами.

### Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит натуральные числа  $N$ ,  $M$ , вторая строка числа  $S$  и  $F$  ( $N \leq 5000$ ,  $M \leq 100000$ ,  $1 \leq S, F \leq N$ ,  $S \neq F$ ) — количество вершин и ребер графа а также номера вершин, длину пути между которыми требуется найти. Следующие  $M$  строк по три натуральных числа  $b_i$ ,  $e_i$  и  $w_i$  — номера концов  $i$ -ого ребра и его вес соответственно ( $1 \leq b_i, e_i \leq n$ ,  $0 \leq w_i \leq 100000$ ).

### Формат выходных данных

Первая строка должна содержать одно натуральное число — вес минимального пути между вершинами  $S$  и  $F$ . Во второй строке через пробел выведите вершины на кратчайшем пути из  $S$  в  $F$  в порядке обхода. Если путь из  $S$  в  $F$  не существует, выведите  $-1$ .

### Примеры

distance.in	distance.out
4 4	3
1 3	1 2 3
1 2 1	
2 3 2	
3 4 5	
4 1 4	