

## Задача А. Дейкстра

Имя входного файла: `dijkstra.in`  
Имя выходного файла: `dijkstra.out`  
Ограничение по времени: 4 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Дан ориентированный взвешенный граф.

Найдите кратчайшее расстояние от одной заданной вершины до другой.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла три числа:  $N$ ,  $S$  и  $F$  ( $1 \leq N \leq 1000, 1 \leq S, F \leq N$ ), где  $N$  — количество вершин графа,  $S$  — начальная вершина, а  $F$  — конечная. В следующих  $N$  строках по  $N$  чисел — матрица смежности графа, где  $-1$  означает отсутствие ребра между вершинами, а любое целое неотрицательное число, не превосходящее 10 000 — присутствие ребра данного веса. На главной диагонали матрицы всегда нули.

### Формат выходных данных

Вывести искомое расстояние или  $-1$ , если пути не существует.

### Примеры

<code>dijkstra.in</code>	<code>dijkstra.out</code>
3 1 2 0 -1 2 3 0 -1 -1 4 0	6

## Задача В. Кратчайший путь

Имя входного файла: `distance.in`  
Имя выходного файла: `distance.out`  
Ограничение по времени: 3 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Дан неориентированный взвешенный граф.

Найти кратчайший путь между двумя данными вершинами.

### Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит натуральные числа  $N$  и  $M$  ( $N \leq 2000$ ,  $M \leq 50\,000$ ) — количество вершин и ребер графа. Вторая строка входного файла содержит натуральные числа  $S$  и  $F$  ( $1 \leq S, F \leq N$ ,  $S \neq F$ ) — номера вершин, длину пути между которыми требуется найти. Следующие  $M$  строк по три натуральных числа  $b_i$ ,  $e_i$  и  $w_i$  — номера концов  $i$ -ого ребра и его вес соответственно ( $1 \leq b_i, e_i \leq n$ ,  $0 \leq w_i \leq 100\,000$ ).

### Формат выходных данных

Первая строка должна содержать одно натуральное число — длина минимального пути между вершинами  $S$  и  $F$ . Во второй строке через пробел выведите вершины на кратчайшем пути из  $S$  в  $F$  в порядке обхода. Если путь из  $S$  в  $F$  не существует, выведите  $-1$ .

### Примеры

<code>distance.in</code>	<code>distance.out</code>
4 4	3
1 3	1 2 3
1 2 1	
2 3 2	
3 4 5	
4 1 4	

## Задача С. Флойд

Имя входного файла: `floyd.in`  
Имя выходного файла: `floyd.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Полный ориентированный взвешенный граф задан матрицей смежности. Постройте матрицу кратчайших путей между его вершинами.

Гарантируется, что в графе нет циклов отрицательного веса.

### Формат входных данных

В первой строке вводится единственное число  $N$  ( $1 \leq N \leq 100$ ) — количество вершин графа. В следующих  $N$  строках по  $N$  чисел задается матрица смежности графа ( $j$ -ое число в  $i$ -ой строке — вес ребра из вершины  $i$  в вершину  $j$ ). Все числа по модулю не превышают 100. На главной диагонали матрицы — всегда нули.

### Формат выходных данных

Выведите  $N$  строк по  $N$  чисел — матрицу расстояний между парами вершин, где  $j$ -ое число в  $i$ -ой строке равно весу кратчайшего пути из вершины  $i$  в  $j$ .

### Примеры

<code>floyd.in</code>	<code>floyd.out</code>
4	0 5 7 13
0 5 9 100	12 0 2 8
100 0 2 8	11 16 0 7
100 100 0 7	4 9 11 0
4 100 100 0	

## Задача D. Цикл отрицательного веса

Имя входного файла: `negcycle.in`  
Имя выходного файла: `negcycle.out`  
Ограничение по времени: 3 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Дан ориентированный граф. Определите, есть ли в нем цикл отрицательного веса, и если да, то выведите его.

### Формат входных данных

Во входном файле в первой строке число  $N$  ( $1 \leq N \leq 80$ ) — количество вершин графа. В следующих  $N$  строках находится по  $N$  чисел — матрица смежности графа. Все веса ребер не превышают по модулю 10 000. Если ребра нет, то соответствующее число равно 100 000.

### Формат выходных данных

В первой строке выходного файла выведите «YES», если цикл существует или «NO» в противном случае. При его наличии выведите во второй строке количество вершин в искомом цикле и в третьей строке — вершины, входящие в этот цикл в порядке обхода.

### Примеры

<code>negcycle.in</code>	<code>negcycle.out</code>
2	YES
0 -1	2
-1 0	2 1

## Задача Е. Заправки

Имя входного файла: `gasstation.in`  
Имя выходного файла: `gasstation.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

В стране  $N$  городов, некоторые из которых соединены между собой дорогами. Для того, чтобы проехать по одной дороге, требуется один бак бензина. В каждом городе бак бензина имеет разную стоимость. Вам требуется добраться из первого города в  $N$ -й, потратив как можно меньшее количество денег.

Дополнительно имеется канистра для бензина, куда входит столько же бензина, сколько входит в бак. В каждом городе можно заправить бак, залить бензин в канистру, залить и туда и туда, или же перелить бензин из канистры в бак.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла записано  $N$  чисел ( $1 \leq N \leq 25$ ),  $i$ -ое из которых задает стоимость бензина в  $i$ -ом городе (все числа целые в диапазоне от 0 до 100).

Во следующих строках описаны все дороги (по одной в строке). Каждая дорога задается двумя числами — номерами городов, которые она соединяет. Все дороги двухсторонние, между двумя городами существует не более одной дороги, не существует дорог, ведущих из города в себя.

### Формат выходных данных

В выходной файл выведите одно число — суммарную стоимость маршрута или  $-1$ , если добраться до нужного города невозможно.

### Примеры

<code>gasstation.in</code>	<code>gasstation.out</code>
1 10 2 15	2
1 2	
1 3	
4 2	
4 3	