

## Вводная лекция в Tkinter. Python3. ЛКШ.2015.Август.Д.День 09

### 1. Создание канвы:

```
cn = tk.Canvas(root, height = 1000, width = 1000, bg = «White»)
```

### 2. Прямая:

```
ln = cn.create_line(0, 0, 100, 100, width = 2, fill = «blue»,  
arrow=LAST)
```

### 3. Прямоугольник:

```
rect = cn.create_rectangle(0, 0, 80, 50, fill="white", outline="blue")
```

### 4. Многоугольник:

```
plg = cn.create_polygon([250,100],[200,150],[300,150],fill="yellow")
```

### 5. Эллипс:

```
oval = cn.create_oval([20,200],[150,300],fill="gray50")
```

### 6. Текст:

```
txt = cn.create_text(20,330,text="Опыты с графическими  
примитивами\nна холсте", font="Verdana  
12",anchor="w",justify=CENTER,fill="red")
```

### 7. Перемещение объекта:

```
cn.move(rect, 0, 150)
```

### 8. Изменение параметров объекта:

```
cn.itemconfig(trian,outline="red",width=3)
```

### 9. Задание новых координат для объекта:

```
cn.coords(oval,300,200,450,450)
```

### 10. Удаление всех объектов:

```
cn.delete('all')
```

### 11. Удаление одного объекта:

```
cn.delete(oval)
```

### 12. Работа с таймером:

```
from threding import Timer  
t = Timer(30, func)  
t.start()
```