

Задача А. Сравнения подстрок

Имя входного файла: `substrcmp.in`
Имя выходного файла: `substrcmp.out`
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Дана строка. Нужно уметь отвечать на запросы вида: равны ли подстроки $[a \dots b]$ и $[c \dots d]$.

Формат входных данных

В первой строке записана непустая строка S , состоящая из не более чем 10^5 строчных латинских букв. Во второй строке записано целое число M — количество запросов.

В следующих M строках записаны запросы. Каждый запрос задаётся четырьмя целыми числами a, b, c, d .

$0 \leq M \leq 10^5, 1 \leq a \leq b \leq |S|, 1 \leq c \leq d \leq |S|$.

Формат выходных данных

Выведите M строк, по одной для каждого запроса. Выведите в соответствующей строке «Yes», если подстроки совпадают, и «No» иначе.

Примеры

substrcmp.in	substrcmp.out
trololo	Yes
3	Yes
1 7 1 7	No
3 5 5 7	
1 1 1 5	

Задача В. Топологическая сортировка

Имя входного файла: `topsort.in`
Имя выходного файла: `topsort.out`
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Дан ориентированный невзвешенный граф. Необходимо его топологически отсортировать.

Формат входных данных

В первой строке входного файла даны два целых числа N и M ($1 \leq N \leq 100\,000, 0 \leq M \leq 100\,000$) — количества вершин и рёбер в графе соответственно. Далее в M строках перечислены рёбра графа. Каждое ребро задаётся парой чисел — номерами начальной и конечной вершин соответственно.

Формат выходных данных

Вывести любую топологическую сортировку графа в виде последовательности номеров вершин. Если граф невозможно топологически отсортировать, вывести «-1».

Примеры

<code>topsort.in</code>	<code>topsort.out</code>
6 6 1 2 3 2 4 2 2 5 6 5 4 6	4 6 3 1 2 5

Задача С. Ближайшая большая справа

Имя входного файла: `nearandmore.in`
Имя выходного файла: `nearandmore.out`
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Дан массив a из n чисел. Нужно обрабатывать запросы:

0. `set(i, x)` – выполнить присвоение $a[i] = x$;
1. `get(i, x)` – найти $\min k: k \geq i$ и $a_k \geq x$.

Формат входных данных

На первой строке длина массива n и количество запросов m . На второй строке n целых чисел – массив a . Следующие m строк содержат запросы.

Индексы в массиве нумеруются с 1.

Запрос типа `set`: “0 i x”.

Запрос типа `get`: “1 i x”.

$$1 \leq n, m \leq 200\,000.$$

$$1 \leq i \leq n.$$

$$0 \leq x, a_i \leq 200\,000.$$

Формат выходных данных

На каждой запрос типа `get` на отдельной строке выведите k .

Если такого k не существует, выведите -1 .

Примеры

<code>nearandmore.in</code>	<code>nearandmore.out</code>
4 5	1
1 2 3 4	3
1 1 1	-1
1 1 3	2
1 1 5	
0 2 3	
1 1 3	

Задача D. Раскраска в три цвета

Имя входного файла: `color.in`
Имя выходного файла: `color.out`
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Петя нарисовал на бумаге n кружков и соединил некоторые пары кружков линиями. После этого он раскрасил каждый кружок в один из трех цветов — красный, синий или зеленый.

Теперь Петя хочет изменить их раскраску. А именно — он хочет перекрасить каждый кружок в некоторый другой цвет так, чтобы никакие два кружка одного цвета не были соединены линией. При этом он хочет обязательно перекрасить каждый кружок, а перекрашивать кружок в тот же цвет, в который он был раскрашен исходно, не разрешается.

Помогите Пете решить, в какие цвета следует перекрасить кружки, чтобы выполнялось указанное условие.

Формат входных данных

Первая строка содержит два целых числа n и m — количество кружков и количество линий, которые нарисовал Петя, соответственно ($1 \leq n \leq 1000$, $0 \leq m \leq 20\,000$).

Следующая строка содержит n символов из множества $\{‘R’, ‘G’, ‘B’\}$ — i -й из этих символов означает цвет, в который раскрашен i -й кружок (‘R’ — красный, ‘G’ — зеленый, ‘B’ — синий).

Следующие m строк содержат по два целых числа — пары кружков, соединенных отрезками.

Формат выходных данных

Выведите в выходной файл одну строку, состоящую из n символов из множества $\{‘R’, ‘G’, ‘B’\}$ — цвета кружков после перекраски. Если решений несколько, выведите любое.

Если решения не существует, выведите в выходной файл слово “Impossible”.

Примеры

<code>color.in</code>	<code>color.out</code>
4 5 RRRG 1 3 1 4 3 4 2 4 2 3	GGBR
4 5 RGRR 1 3 1 4 3 4 2 4 2 3	Impossible

Задача Е. Взлом хеширования

Имя входного файла: `breaking-hashing.in`
Имя выходного файла: `breaking-hashing.out`
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Ваши решения не работают на крайних случаях?
Встроенная быстрая сортировка неожиданно стала работать за квадратичное время?
В геометрических задачах не хватает точности вычислений?
Решение проходит локальное стресс-тестирование, но не работает на тестах жюри?
Именно в вашем случае ошибка оказалась не в решении, а в библиотечной функции?
Хотите узнать, кто за всем этим стоит?

Сегодня у вас есть уникальная возможность вступить в тайную организацию:
Орден Коварных Бобров! Члены этой организации делают в среднем на 146% больше успешных взломов, чем непосвящённые, а в задачи их авторства тесты приходится добавлять в несколько раз реже. Чтобы подать заявку на вступление, необходимо пройти вступительное испытание: решить предложенную ниже задачу.

Торопитесь! Количество мест ограничено!

В этой задаче требуется найти коллизию при полиномиальном хешировании строк, состоящих из маленьких букв английского алфавита.

Полиномиальный хеш строки имеет два параметра: множитель p и модуль q . Для пустой строки ε значение хеш-функции $h(\varepsilon) = 0$, а для любой строки S и любого символа c хеш-функция рекуррентно определяется как $h(S + c) = (h(S) \cdot p + \text{code}(c)) \bmod q$. Здесь $\text{code}(c)$ — это ASCII-код символа c . Как известно, коды маленьких букв английского алфавита идут подряд: $\text{code}(\text{'a'}) = 97$, $\text{code}(\text{'b'}) = 98$, ..., $\text{code}(\text{'z'}) = 122$. Можно выписать и нерекуррентную формулу: если строка $S = s_1 s_2 \dots s_n$, то $h(S) = (\text{code}(s_1) \cdot p^{n-1} + \text{code}(s_2) \cdot p^{n-2} + \dots + \text{code}(s_n) \cdot p^0) \bmod q$.

По заданным числам p и q найдите две различные непустые строки A и B такие, что $h(A) = h(B)$.

Формат входных данных

Первая строка ввода содержит два целых числа p и q , разделённых пробелом — параметры функции хеширования ($0 < p < q < 2 \cdot 10^{18}$).

Формат выходных данных

В первых двух строках выведите две различные непустые строки A и B , для которых $h(A) = h(B)$. Строки должны состоять исключительно из маленьких букв английского алфавита (ASCII-коды 97–122) и иметь длину от 1 до 100 000 символов. Заметим, что длины строк не обязательно должны совпадать. Если возможных ответов несколько, разрешается вывести любой из них.

Примеры

<code>breaking-hashing.in</code>	<code>breaking-hashing.out</code>
31 47	aa bq

Замечание

В примере $h(A) = (97 \cdot 31 + 97) \bmod 47 = 3104 \bmod 47 = 2$ и
 $h(B) = (98 \cdot 31 + 113) \bmod 47 = 3151 \bmod 47 = 2$.