

Задача А. Динамический Лес

Имя входного файла: `linkcut.in`
Имя выходного файла: `linkcut.out`
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Вам нужно научиться обрабатывать 3 типа запросов:

1. Добавить ребро в граф (`link`).
2. Удалить ребро из графа (`cut`).
3. По двум вершинам a и b вернуть длину пути между ними (или -1 , если они лежат в разных компонентах связности) (`get`).

Изначально граф пустой (содержит N вершин, не содержит ребер). Гарантируется, что в любой момент времени граф является лесом. При добавлении ребра гарантируется, что его сейчас в графе нет. При удалении ребра гарантируется, что оно уже добавлено.

Формат входных данных

Числа N и M ($1 \leq N \leq 10^5 + 1$, $1 \leq M \leq 10^5$) — количество вершин в дереве и, соответственно, запросов. Далее M строк, в каждой строке команда (`link` или `cut`, или `get`) и 2 числа от 1 до N — номера вершин в запросе.

Формат выходных данных

В выходной файл для каждого запроса `get` выведите одно число — расстояние между вершинами, или -1 , если они лежат в разных компонентах связности.

Примеры

<code>linkcut.in</code>	<code>linkcut.out</code>
<code>3 7</code>	<code>-1</code>
<code>get 1 2</code>	<code>1</code>
<code>link 1 2</code>	<code>-1</code>
<code>get 1 2</code>	<code>1</code>
<code>cut 1 2</code>	
<code>get 1 2</code>	
<code>link 1 2</code>	
<code>get 1 2</code>	
<code>5 10</code>	<code>1</code>
<code>link 1 2</code>	<code>2</code>
<code>link 2 3</code>	<code>-1</code>
<code>link 4 3</code>	<code>1</code>
<code>cut 3 4</code>	<code>-1</code>
<code>get 1 2</code>	<code>-1</code>
<code>get 1 3</code>	
<code>get 1 4</code>	
<code>get 2 3</code>	
<code>get 2 4</code>	
<code>get 3 4</code>	