

Задача А. Следующее сочетание

Имя входного файла: `nextcomb.in`

Имя выходного файла: `nextcomb.out`

Ограничение по времени: 1 секунда

Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Дано множество целых чисел от 1 до N . Рассмотрим подмножество этого множества, состоящее из K элементов, в возрастающем порядке.

Выведите следующее в лексикографическом порядке подмножество из K элементов.

Формат входных данных

В первой строке входного файла содержатся целые положительные числа N и K ($1 \leq K \leq N \leq 50$). Во второй строке содержится K целых чисел от 1 до N в возрастающем порядке — подмножество из K элементов.

Формат выходных данных

Выведите следующее в лексикографическом порядке после данного подмножества из K элементов. Если следующего подмножества нет, выведите 0.

Примеры

<code>nextcomb.in</code>	<code>nextcomb.out</code>
6 4 1 4 5 6	2 3 4 5
6 2 5 6	0

Задача В. Предыдущая перестановка

Имя входного файла: `prev.in`
Имя выходного файла: `prev.out`
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Найдите предыдущую в лексикографическом порядке перестановку. Перестановка вида $N, N - 1, \dots, 3, 2, 1$ является предыдущей для $1, 2, 3, \dots, N - 1, N$

Формат входных данных

В первой строке входного файла записано число N ($1 \leq N \leq 10^5$) количество элементов в перестановке. Во второй строке записана перестановка.

Формат выходных данных

В выходной файл вывести N чисел — искомую перестановку.

Примеры

<code>prev.in</code>	<code>prev.out</code>
3	3 2 1
1 2 3	

Задача С. Перестановка по номеру

Имя входного файла: **bynumber.in**
Имя выходного файла: **bynumber.out**
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Выведите перестановку по её номеру.

Формат входных данных

В первой строке входного файла записано число N ($1 \leq N \leq 12$) — количество элементов в перестановке. Во второй строке записано число K ($0 \leq K < N!$) — номер перестановки в нумерации с нуля.

Формат выходных данных

В выходной файл выведите N чисел через пробел — искомую перестановку.

Примеры

bynumber.in	bynumber.out
3	1 2 3
0	

Задача D. 30 кресел

Имя входного файла: choose.in
Имя выходного файла: choose.out
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Потерпев фиаско в погоне за стульями Остап не пал духом, а ввязался в новую авантюру. Услышав, что неподалёку на аукционе расprzedаются n старинных кресел, не долго думая он решил попытать удачу и проверить: не скрываются ли сокровища в одном из них. Придя на торги, Остап понял, что денег у него хватит на выкуп ровно k из n кресел. Своим самым счастливым числом Остап считает число m , поэтому он снова обращается к Вам за помощью и просит выбрать m -е сочетание k из n кресел.

Формат входных данных

Во входном файле заданы числа n , k и m . $1 \leq k \leq n \leq 30$, $0 \leq m \leq \binom{n}{k} - 1$.

Формат выходных данных

Выведите в выходной файл в возрастающем порядке номера кресел, входящие в m -е в лексикографическом порядке сочетание по k из чисел от 1 до n . Сочетания занумерованы, начиная с 0.

Примеры

choose.in	choose.out
4 2 3	2 3

Задача Е. Разбиения на слагаемые

Имя входного файла: `partition.in`
Имя выходного файла: `partition.out`
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Перечислите все разбиения целого положительного числа N на целые положительные слагаемые.
Разбиения должны обладать следующими свойствами:

- Слагаемые в разбиениях идут в невозрастающем порядке.
- Разбиения перечисляются в лексикографическом порядке.

Формат входных данных

В входном файле находится единственное число N ($1 \leq N \leq 40$).

Формат выходных данных

В выходной файл выведите искомые разбиения по одному на строку.

Примеры

<code>partition.in</code>	<code>partition.out</code>
4	1 1 1 1 2 1 1 2 2 3 1 4