

## Задача А. Встреченные ранее числа

Имя входного файла: `metbefore.in`  
Имя выходного файла: `metbefore.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

### Формат входных данных

Во входной строке записана последовательность из не более, чем 100 000 чисел через пробел. Каждое из чисел не превышает  $10^9$  по абсолютному значению.

### Формат выходных данных

Для каждого числа выведите слово **YES** (в отдельной строке), если это число ранее встречалось в последовательности или **NO**, если не встречалось.

### Примеры

<code>metbefore.in</code>	<code>metbefore.out</code>
1 2 3 2 3 4	NO NO NO YES YES NO

## Задача В. Коммерческий калькулятор

Имя входного файла: `calc.in`  
Имя выходного файла: `calc.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Фирма OISAC выпустила новую версию калькулятора. Этот калькулятор берет с пользователя деньги за совершаемые арифметические операции. Стоимость каждой операции в долларах равна 5% от числа, которое является результатом операции.

На этом калькуляторе требуется вычислить сумму  $N$  натуральных чисел (числа известны). Нетрудно заметить, что от того, в каком порядке мы будем складывать эти числа, иногда зависит, в какую сумму денег нам обойдется вычисление суммы чисел (тем самым, оказывается нарушен классический принцип "от перестановки мест слагаемых сумма не меняется":-)).

Например, пусть нам нужно сложить числа 10, 11, 12 и 13. Тогда если мы сначала сложим 10 и 11 (это обойдется нам в \$1.05), потом результат - с 12 (\$1.65), и затем - с 13 (\$2.3), то всего мы заплатим \$ 5, если же сначала отдельно сложить 10 и 11 (\$1.05), потом - 12 и 13 (\$1.25) и, наконец, сложить между собой два полученных числа (\$2.3), то в итоге мы заплатим лишь \$4.6.

Напишите программу, которая будет определять, за какую минимальную сумму денег можно найти сумму данных  $N$  чисел.

### Формат входных данных

Во входном файле записано число  $N$  ( $2 \leq N \leq 10^5$ ). Далее идет  $N$  натуральных чисел, которые нужно сложить, каждое из них не превышает 10000.

### Формат выходных данных

В выходной файл выведите, сколько денег нам потребуется на нахождение суммы этих  $N$  чисел. Результат должен быть выведен с двумя знаками после десятичной точки.

### Примеры

<code>calc.in</code>	<code>calc.out</code>
4 10 11 12 13	4.60
2 1 1	0.10

## Задача С. Огромный граф

Имя входного файла: `hugegraph.in`  
Имя выходного файла: `hugegraph.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

В этой задаче вам нужно найти кратчайший путь между двумя вершинами в огромном неориентированном невзвешенном графе. Граф настолько огромный, что мы даже не знаем, сколько в нем вершин.

### Формат входных данных

В первой строке входных данных содержится одно целое число — количество ребер в графе  $M$  ( $0 \leq M \leq 10^5$ ). Во второй строке записано два целых числа — номер начальной и номер конечной вершины. В следующих  $M$  строках заданы ребра графа — номера двух вершин, соединенных ребром. Все номера вершин — целые числа от 1 до  $10^9$ .

### Формат выходных данных

Если пути между данными вершинами нет, программа должна вывести число -1. Если путь существует, то программа должна вывести число  $l$  — длину кратчайшего пути между данными вершинами. В следующей строке программа должна вывести  $l + 1$  число — номера вершин этого пути.

### Примеры

hugegraph.in	hugegraph.out
5 1 4 1 3 3 2 2 4 2 1 2 3	2 1 2 4
4 20 30 20 10 20 40 40 30 10 30	2 20 10 30
0 1 1000000000	-1

## Задача D. Рейсы во времени

Имя входного файла: `time.in`  
Имя выходного файла: `time.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Между  $N$  населёнными пунктами совершаются пассажирские рейсы на машинах времени.

В момент времени 0 вы находитесь в пункте  $A$ . Вам дано расписание рейсов. Требуется оказаться в пункте  $B$  как можно раньше (то есть в наименьший возможный момент времени).

При этом разрешается делать пересадки с одного рейса на другой. Если вы прибываете в некоторый пункт в момент времени  $T$ , то вы можете уехать из него любым рейсом, который отправляется из этого пункта в момент времени  $T$  или позднее (но не раньше).

### Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит число  $N$  — количество населённых пунктов ( $1 \leq N \leq 1000$ ). Вторая строка содержит два числа  $A$  и  $B$  — номера начального и конечного пунктов. Третья строка содержит число  $K$  — количество рейсов ( $0 \leq K \leq 1000$ ). Следующие  $K$  строк содержат описания рейсов, по одному на строке. Каждое описание представляет собой четвёрку целых чисел. Первое число каждой четвёрки задаёт номер пункта отправления, второе — время отправления, третье — пункт назначения, четвёртое — время прибытия. Номера пунктов — натуральные числа из диапазона от 1 до  $N$ . Пункт назначения и пункт отправления могут совпадать. Время измеряется в некоторых абсолютных единицах и задаётся целым числом, по модулю не превышающим  $10^9$ . Поскольку рейсы совершаются на машинах времени, то время прибытия может быть как больше времени отправления, так и меньше, или равным ему.

Гарантируется, что входные данные таковы, что добраться из пункта  $A$  в пункт  $B$  всегда можно.

### Формат выходных данных

Выведите в выходной файл минимальное время, когда вы сможете оказаться в пункте  $B$ .

### Примеры

<code>time.in</code>	<code>time.out</code>
2 1 1 2 1 1 2 10 1 10 1 9	0
1 1 1 3 1 3 1 -5 1 -5 1 -3 1 -4 1 -10	-10

## Задача E. Кратчайшие пути

Имя входного файла: `path.in`  
Имя выходного файла: `path.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Вам дан взвешенный ориентированный граф и вершина  $s$  в нём. Для каждой вершины графа  $u$  выведите длину кратчайшего пути от вершины  $s$  до вершины  $u$ .

### Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит три целых числа  $n$ ,  $m$ ,  $s$  — количество вершин и рёбер в графе и номер начальной вершины соответственно ( $2 \leq n \leq 2\,000$ ,  $1 \leq m \leq 5\,000$ ).

Следующие  $m$  строчек описывают рёбра графа. Каждое ребро задаётся тремя числами — начальной вершиной, конечной вершиной и весом ребра соответственно. Вес ребра — целое число, не превосходящее  $10^{15}$  по абсолютной величине. В графе могут быть кратные рёбра и петли.

### Формат выходных данных

Выведите  $n$  строчек — для каждой вершины  $u$  выведите длину кратчайшего пути из  $s$  в  $u$ . Если не существует пути между  $s$  и  $u$ , выведите «\*». Если не существует кратчайшего пути между  $s$  и  $u$ , выведите «-».

### Примеры

<code>path.in</code>	<code>path.out</code>
6 7 1	0
1 2 10	10
2 3 5	-
1 3 100	-
3 5 7	-
5 4 10	*
4 3 -18	
6 1 -1	