

Задача А. Мосты

Имя входного файла: bridges.in
Имя выходного файла: bridges.out
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Дан неориентированный граф, не обязательно связный, но не содержащий петель и кратных рёбер. Требуется найти все мосты в нём.

Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит два натуральных числа n и m — количества вершин и рёбер графа соответственно ($1 \leq n \leq 20\,000$, $1 \leq m \leq 200\,000$).

Следующие m строк содержат описание рёбер по одному на строке. Ребро номер i описывается двумя натуральными числами b_i, e_i — номерами концов ребра ($1 \leq b_i, e_i \leq n$).

Формат выходных данных

Первая строка выходного файла должна содержать одно натуральное число b — количество мостов в заданном графе. На следующей строке выведите b целых чисел — номера рёбер, которые являются мостами, в возрастающем порядке. Рёбра нумеруются с единицы в том порядке, в котором они заданы во входном файле.

Примеры

| bridges.in | bridges.out |
|------------|-------------|
| 6 7 | 1 |
| 1 2 | 3 |
| 2 3 | |
| 3 4 | |
| 1 3 | |
| 4 5 | |
| 4 6 | |
| 5 6 | |

Задача В. Точки сочленения

Имя входного файла: `points.in`
Имя выходного файла: `points.out`
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Дан неориентированный граф. Требуется найти все точки сочленения в нём.

Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит два натуральных числа n и m — количества вершин и рёбер графа соответственно ($1 \leq n \leq 20\,000$, $1 \leq m \leq 200\,000$).

Следующие m строк содержат описание рёбер по одному на строке. Ребро номер i описывается двумя натуральными числами b_i , e_i — номерами концов ребра ($1 \leq b_i, e_i \leq n$).

Формат выходных данных

Первая строка выходного файла должна содержать одно натуральное число b — количество точек сочленения в заданном графе. На следующей строке выведите b целых чисел — номера вершин, которые являются точками сочленения, в возрастающем порядке.

Примеры

| points.in | points.out |
|-----------|------------|
| 6 7 | 2 |
| 1 2 | 2 3 |
| 2 3 | |
| 2 4 | |
| 2 5 | |
| 4 5 | |
| 1 3 | |
| 3 6 | |

Задача С. Разрезание графа

Имя входного файла: cutting.in
Имя выходного файла: cutting.out
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Дан неориентированный граф. Над ним в заданном порядке производят операции следующих двух типов:

- **cut** — разрезать граф, то есть удалить из него ребро;
- **ask** — проверить, лежат ли две вершины графа в одной компоненте связности.

Известно, что после выполнения всех операций типа **cut** рёбер в графе не осталось. Найдите результат выполнения каждой из операций типа **ask**.

Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит три целых числа, разделённые пробелами — количество вершин графа n , количество рёбер m и количество операций k ($1 \leq n \leq 50\,000$, $0 \leq m \leq 100\,000$, $m \leq k \leq 150\,000$).

Следующие m строк задают рёбра графа; i -я из этих строк содержит два числа u_i и v_i ($1 \leq u_i, v_i \leq n$), разделённые пробелами — номера концов i -го ребра. Вершины нумеруются с единицы; граф не содержит петель и кратных рёбер.

Далее следуют k строк, описывающих операции. Операция типа **cut** задаётся строкой «**cut** u v » ($1 \leq u, v \leq n$), которая означает, что из графа удаляют ребро между вершинами u и v . Операция типа **ask** задаётся строкой «**ask** u v » ($1 \leq u, v \leq n$), которая означает, что необходимо узнать, лежат ли в данный момент вершины u и v в одной компоненте связности. Гарантируется, что каждое ребро графа встретится в операциях типа **cut** ровно один раз.

Формат выходных данных

Для каждой операции **ask** во входном файле выведите на отдельной строке слово «YES», если две указанные вершины лежат в одной компоненте связности, и «NO» в противном случае. Порядок ответов должен соответствовать порядку операций **ask** во входном файле.

Пример

| cutting.in | cutting.out |
|------------|-------------|
| 3 3 7 | YES |
| 1 2 | YES |
| 2 3 | NO |
| 3 1 | NO |
| ask 3 3 | |
| cut 1 2 | |
| ask 1 2 | |
| cut 1 3 | |
| ask 2 1 | |
| cut 2 3 | |
| ask 3 1 | |

Задача D. Компоненты реберной двусвязности

Имя входного файла: **bicone.in**
Имя выходного файла: **bicone.out**
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Компонентой реберной двусвязности графа $\langle V, E \rangle$ называется подмножество вершин $S \subset V$, такое что для любых различных u и v из этого множества существует не менее двух реберно не пересекающихся путей из u в v .

Дан неориентированный граф. Требуется выделить компоненты реберной двусвязности в нем.

Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит два натуральных числа n и m — количества вершин и ребер графа соответственно ($1 \leq n \leq 20\,000$, $1 \leq m \leq 200\,000$).

Следующие m строк содержат описание ребер по одному на строке. Ребро номер i описывается двумя натуральными числами b_i , e_i — номерами концов ребра ($1 \leq b_i, e_i \leq n$).

Формат выходных данных

В первой строке выходного файла выведите целое число k — количество компонент реберной двусвязности графа. Во второй строке выведите n натуральных чисел a_1, a_2, \dots, a_n , не превосходящих k , где a_i — номер компоненты реберной двусвязности, которой принадлежит i -я вершина.

Примеры

| bicone.in | bicone.out |
|-----------|------------|
| 6 7 | 2 |
| 1 2 | 1 1 |
| 2 3 | 1 1 |
| 3 1 | 1 2 |
| 1 4 | 2 2 |
| 4 5 | |
| 4 6 | |
| 5 6 | |

Задача Е. Компоненты вершинной двусвязности

Имя входного файла: **biconv.in**
Имя выходного файла: **biconv.out**
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Компонентой вершинной двусвязности графа $\langle V, E \rangle$ называется максимальный по включению подграф (состоящий из вершин и ребер), такой что любые два ребра из него лежат на вершинно простом цикле.

Дан неориентированный граф без петель. Требуется выделить компоненты вершинной двусвязности в нем.

Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит два натуральных числа n и m — количества вершин и ребер графа соответственно ($1 \leq n \leq 20\,000$, $1 \leq m \leq 200\,000$).

Следующие m строк содержат описание ребер по одному на строке. Ребро номер i описывается двумя натуральными числами b_i , e_i — номерами концов ребра ($1 \leq b_i, e_i \leq n$).

Формат выходных данных

В первой строке выходного файла выведите целое число k — количество компонент вершинной двусвязности графа. Во второй строке выведите m натуральных чисел a_1, a_2, \dots, a_m , не превосходящих k , где a_i — номер компоненты вершинной двусвязности, которой принадлежит i -е ребро. Ребра нумеруются с единицы в том порядке, в котором они заданы во входном файле.

Примеры

| biconv.in | biconv.out |
|-----------|------------|
| 5 6 | 2 |
| 1 2 | 1 1 1 |
| 2 3 | 2 2 2 |
| 3 1 | |
| 1 4 | |
| 4 5 | |
| 5 1 | |

Задача F. Декартово

| | |
|-------------------------|---------------|
| Имя входного файла: | cartesius.in |
| Имя выходного файла: | cartesius.out |
| Ограничение по времени: | 2 секунды |
| Ограничение по памяти: | 256 мегабайт |

Государство Иксово состоит из N_x городов, некоторые пары которых связаны дорогами с двусторонним движением. Каждая дорога имеет свою длину. Всего межгородских дорог в стране M_x , при чем известно, что из каждого города Иксевщины можно доехать по дорогам до каждого другого города этой страны. Города Иксово пронумерованы натуральными числами от 1 до N_x .

Государство Игреково состоит из N_y городов, некоторые пары которых связаны дорогами с двусторонним движением. Каждая дорога имеет свою длину. Всего межгородских дорог в стране M_y , при чем известно, что из каждого города Игреково можно доехать по дорогам до каждого другого города этой страны. Города Игреково пронумерованы натуральными числами от 1 до N_y .

Страна Декартово состоит из $N = N_x \cdot N_y$ городов: каждому городу Декартово во взаимно однозначное соответствие можно поставить пару городов-побратимов (x, y) , где x — город Иксово, а y — город Игреково. Некоторые пары городов Декартово также соединены дорогами с двусторонним движением. Дорог в стране ровно $M = N_x \cdot M_y + N_y \cdot M_x$. При этом дорога между городами (x_1, y_1) и (x_2, y_2) существует только в одном из таких двух случаев:

- Если $x_1 = x_2 = x$, а между городами y_1 и y_2 Игреково проложена дорога. При этом длина дороги между городами (x, y_1) и (x, y_2) Декартово равно длине дороги между городами y_1 и y_2 Игреково.
- Если $y_1 = y_2 = y$, а между городами x_1 и x_2 Иксевщины проложена дорога. При этом длина дороги между городами (x_1, y) и (x_2, y) Декартово равно длине дороги между городами x_1 и x_2 Иксово. Города разных государств между собой дорогами не соединены.

Некоторые дороги Декартовщины требуется закрыть. Ваша задача — определить, дороги какой наименьшей суммарной длины можно оставить в Декартовщине, чтобы из любого ее города все еще можно было попасть в любой другой.

Формат входных данных

Первая строка содержит натуральные числа N_x и M_x ($1 \leq N_x, M_x \leq 5 \cdot 10^4$) — количество городов и дорог в Иксово. В последующих M_x строках описаны дороги Иксово: в каждой строке по три числа, где первые два задают номера разных городов, соединенных дорогой, а третье есть длина соответствующей дороги (натуральное число, которое не превышает 10^7).

В следующей строке входного файла указаны натуральные числа N_y и M_y ($1 \leq N_y, M_y \leq 5 \cdot 10^4$) — количество городов и дорог в Игреково. Последующие M_y строк содержат описание дорог Игреково; формат данных и ограничения соответствуют описанным выше.

Формат выходных данных

Выходной файл должен содержать единственное целое число — ответ на вопрос подзадачи.

Примеры

| cartesius.in | cartesius.out |
|--------------|---------------|
| 3 2 | |
| 2 1 15 | |
| 3 1 14 | |
| 3 2 | |
| 2 1 15 | |
| 3 2 15 | 117 |

Задача G. Нулевой баланс

| | |
|-------------------------|-------------------|
| Имя входного файла: | стандартный ввод |
| Имя выходного файла: | стандартный вывод |
| Ограничение по времени: | 2 секунды |
| Ограничение по памяти: | 64 мегабайта |

Задан ориентированный граф с n вершинами. На каждом ребре надо написать ненулевое целое число от $-n^2$ до n^2 . Напишите такие числа, чтобы в каждой вершине сумма чисел на исходящих из нее ребрах была равна сумме чисел на входящих в нее ребрах. (Или сообщите, что это невозможно.)

Формат входных данных

В первой строке n и m — количество вершин и ребер в графе ($1 \leq n \leq 1000$; $1 \leq m \leq 2000$).

В каждой из следующих m строчек два целых числа a_i и b_i ($1 \leq a_i, b_i \leq n$) — начало и конец очередного ребра.

В графе могут быть обратные друг другу ребра, но не может быть кратных ребер и петель.

Формат выходных данных

Если решения нет, то выведите «IMPOSSIBLE».

Иначе выведите m чисел — в порядке следования во входном файле для каждого ребра выведите написанное на нём ненулевое число, не превышающее по модулю n^2 .

Примеры

| стандартный ввод | стандартный вывод |
|---------------------------------|-------------------|
| 2 2 1 2 2 1 | 1 1 |
| 2 1 1 2 | IMPOSSIBLE |
| 3 4 1 2 2 3 3 1 2 1 | 2 1 1 1 |