

## Требования к оформлению кода на Питоне

### Форматирование

1. Используйте два или четыре пробела для отступов. Недопустимо использовать символ табуляции для отступов. Отступы внутри одной программы должны быть одинакового размера.
  2. Пишите `import` каждого модуля в отдельной строке
  3. Располагайте все `import`'ы в верхней части файла перед любыми глобальными объявлениями.
  4. Функции разделяйте двумя пустыми строками. Смысловые блоки внутри одной функции разделяйте пустой строкой.
  5. Не используйте конструкцию `from ... import *`
  6. Если вы используете константу более одного раза, объявите ее, как таковую.
  7. Скобки не отделяются пробелами с внутренней стороны. Между функцией и ее аргументами пробел не ставится.  

```
spam(ham[1], {eggs: 2})           # Правильно  
spam ( ham [ 1 ], { eggs: 2 } ) # Неправильно
```
  8. Перед запятой, двоеточием пробел не ставится, после — ставится.  

```
if x == 4:  
    print x, y  
    x, y = y, x # Правильно  
  
if x == 4 :  
    print x , y  
    x,y = y,x   # Неправильно
```
  9. Всегда окружайте следующие бинарные операторы ровно одним символом пробела с каждой стороны:
    - (a) присваивания (`=`, `+=`, `-=` и т. д.)
    - (b) сравнения (`==`, `<`, `>`, `!=`, `<>`, `<=`, `>=`, `in`, `not in`, `is`, `is not`)
    - (c) логические (`and`, `or`, `not`)
    - (d) арифметические (`+`, `-`, `*`, `/`, `//`, `%`, `**`)
  10. Не располагайте несколько инструкций в одной строке. Разнесите их по разным строкам.  

```
x = 35  
func(10)           # Правильно  
x = 35; func(10)  # Неправильно
```
  11. Не располагайте блок из нескольких инструкций на той же строке сразу после двоеточия (после `if`, `while` и т. д.).
  12. Ширина строки не должна превышать 80-100 символов.
-

## Комментарии

13. Комментарии, противоречащие коду, хуже, чем их отсутствие.
14. Располагайте однострочные комментарии после кода в той же строке и отделяйте их от кода не менее чем двумя пробелами. Комментарии должны начинаться с `#` и одного пробела.

## Имена

15. Не используйте символы «l», «O», и «I» как имена переменных. В некоторых шрифтах они могут быть очень похожи на цифры.
16. Название переменной должно содержать информацию о ее назначении, не допускается использование названий из одной буквы, за исключением счетчиков в циклах (`i`, `j`, `k`) и переменных, хранящих размер входных данных (`n`, `m`).
17. Давайте переменным говорящие английские имена, не используйте транслит.  
`num_letters = int(input()) # Правильно`  
`kolvo_bukv = int(input()) # Неправильно`
18. Имена переменных и функций должны содержать только маленькие буквы. Слова разделяются символами подчёркивания. Примеры: `name`, `name_with_several_words_in_it` Допускается также записывать начальные буквы каждого слова с заглавной буквы, при этом символы подчёркивания не ставятся: `wordLength`
19. Имена констант должны содержать только заглавные буквы. Слова разделяются символами подчёркивания. Примеры: `NAME`, `NAME_WITH_SEVERAL_WORDS_IN_IT`