

Задача А. Почтовая реформа

Имя входного файла:	mail.in
Имя выходного файла:	mail.out
Ограничение по времени:	4 секунды
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

В Флатландии идет пора реформ. Недавно была проведена реформа дорог, так что теперь по дорогам страны из любого города можно добраться в любой другой, причем только одним способом. Также была проведена реформа волшебников, так что в каждом городе остался ровно один волшебник. Теперь же началась реформа почтовой системы.

Недавно образованное почтовое агентство «Экс-Федя» предлагает уникальную услугу — коллективную посылку. Эта услуга позволяет отправлять посылки жителям всех городов на каком-либо пути по цене обычной посылки. Удивительно, но пользоваться такой услугой стали только волшебники Флатландии, которые стали в большом количестве отправлять друг другу магические кактусы. Агентство столкнулось с непредвиденной проблемой: как известно, все волшебники живут в башнях и мало того, что не строят в них лестницы, так еще время от времени меняют их высоту. Поэтому, чтобы доставить посылку волшебнику, который живет в башне высотой h , курьеру агентства требуется иметь с собой не менее h метров веревки.

Вам поручено руководить отделом логистики — по имеющимся данным о высотах башен и об их изменениях вам нужно определять минимальную длину веревки, которую нужно выдать курьеру, который доставляет посылки между городами i и j .

Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит число n — количество городов в Флатландии ($1 \leq n \leq 50\,000$). Во второй строке находится n положительных чисел, не превосходящих 10^5 — высоты башен в городах. В следующих $n - 1$ строках содержится по два числа u_i и v_i — описание i -й дороги, $1 \leq u_i, v_i \leq n, u_i \neq v_i$. В следующей строке содержится число k — количество запросов ($1 \leq k \leq 100\,000$). В следующих k строках содержатся описания запросов в следующем формате:

- Уведомление от волшебника из города i о том, что высота его башни стала равна h , имеет вид $! i h, 1 \leq i \leq n, 1 \leq h \leq 10^5$.
- Запрос от курьера о выдаче веревки для доставки посылок во все города на пути от i до j включительно имеет вид $? i j, 1 \leq i, j \leq n$.

Формат выходных данных

Для каждого запроса доставки посылок выведите минимальную длину веревки, которую необходимо выдать курьеру.

Примеры

mail.in	mail.out
3 1 2 3 1 3 2 3 5 ? 1 2 ! 1 5 ? 2 3 ! 3 2 ? 1 2	3 3 5
1 100 5 ! 1 1 ? 1 1 ! 1 1000 ? 1 1 ! 1 1	1 1000

Задача В. Декомпозиция

Имя входного файла: `decomposition.in`
Имя выходного файла: `decomposition.out`
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Рассмотрим дерево T . Назовем деревом декомпозиции корневое дерево $D(T)$.

Выберем любую из вершин дерева T , назовем ее r . Рассмотрим все компоненты связности дерева T , после удаления вершины r : S_1, S_2, \dots, S_k . Тогда корнем $D(T)$ будет вершина r , а детьми r в $D(T)$ будут $D(S_1), D(S_2), \dots, D(S_k)$.

Вам задано T . Найдите дерево декомпозиции, высота которого не более 20. Высотой дерева называется максимальное число вершин, которые может содержать простой путь начинающийся в корне.

Формат входных данных

Первая строка содержит n — число вершин дерева T ($1 \leq n \leq 2 \cdot 10^5$).

Следующие $n - 1$ строк содержат ребра дерева. Каждое ребро описывается парой чисел v_i, u_i — концы ребра ($1 \leq v_i, u_i \leq n$).

Формат выходных данных

Выведите n чисел: i -е число — родитель вершины i в дереве декомпозиции, если вершина является корнем, выведите 0.

Примеры

<code>decomposition.in</code>	<code>decomposition.out</code>
3 1 2 2 3	2 0 2
9 3 2 4 2 1 2 5 1 1 6 7 6 6 8 8 9	0 1 2 2 1 1 6 6 8

Задача С. Дорешивание

Имя входного файла: `upsolving.in`
Имя выходного файла: `upsolving.out`
Ограничение по времени: 5 секунд
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

В Летней Компьютерной Школе есть n параллелей, каждая из которых живёт в своём домике. Все параллели пронумерованы от 1 до n от младших к старшим. Периодически школьник, дорешивающий прошедшие практики у себя в домике, не справляется с задачей и идёт за помощью к товарищам из более старшей параллели.

Некоторые пары домиков соединены тропинками, всего есть $n - 1$ такая тропинка. Все тропинки имеют одинаковую длину, по тропинке можно ходить между двумя домиками, которые она соединяет, и только между ними. От любого домика можно дойти до любого другого домика, используя только данные тропинки.

Если у школьника из параллели k не получается решить задачу, он из своего домика с номером k идёт просить помощи до какого-нибудь домика с номером, большим k . Поскольку ему не хочется тратить ни секунды драгоценного времени, он выбирает ближайший подходящий домик. Школьники из параллели n всегда решают свои задачи сами, так как им не к кому обратиться.

Вам дано описание тропинок между домиками. Для каждого k от 1 до $n - 1$ определите минимальное расстояние, которое школьник из параллели k пройдёт в случае проблем с решением задачи.

Формат входных данных

Первая строка входных данных содержит целое число n ($1 \leq n \leq 200\,000$) — количество параллелей в ЛКШ.

В i -й из следующих $n - 1$ строк содержатся два целых числа a_i и b_i ($1 \leq a_i, b_i \leq n, a_i \neq b_i$) — номера домиков, которые соединяет i -я тропинка.

Гарантируется, что каждую пару домиков соединяет не более одной тропинки, и что из любого домика можно дойти до любого другого.

Формат выходных данных

Выведите $n - 1$ строку, i -я из них должна содержать целое число d_i — расстояние до ближайшего домика с номером, большим i , от домика параллели i .

Примеры

<code>upsolving.in</code>	<code>upsolving.out</code>
5	1
1 4	1
5 2	2
3 1	3
1 2	
5	1
4 3	2
3 5	1
5 1	2
1 2	

Задача D. Динамический Лес

Имя входного файла: `linkcut.in`
Имя выходного файла: `linkcut.out`
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Вам нужно научиться обрабатывать 3 типа запросов:

1. Добавить ребро в граф (`link`).
2. Удалить ребро из графа (`cut`).
3. По двум вершинам a и b вернуть длину пути между ними (или -1 , если они лежат в разных компонентах связности) (`get`).

Изначально граф пустой (содержит N вершин, не содержит ребер). Гарантируется, что в любой момент времени граф является лесом. При добавлении ребра гарантируется, что его сейчас в графе нет. При удалении ребра гарантируется, что оно уже добавлено.

Формат входных данных

Числа N и M ($1 \leq N \leq 10^5 + 1$, $1 \leq M \leq 10^5$) — количество вершин в дереве и, соответственно, запросов. Далее M строк, в каждой строке команда (`link` или `cut`, или `get`) и 2 числа от 1 до N — номера вершин в запросе.

Формат выходных данных

В выходной файл для каждого запроса `get` выведите одно число — расстояние между вершинами, или -1 , если они лежат в разных компонентах связности.

Примеры

<code>linkcut.in</code>	<code>linkcut.out</code>
3 7 get 1 2 link 1 2 get 1 2 cut 1 2 get 1 2 link 1 2 get 1 2	-1 1 -1 1
5 10 link 1 2 link 2 3 link 4 3 cut 3 4 get 1 2 get 1 3 get 1 4 get 2 3 get 2 4 get 3 4	1 2 -1 1 -1 -1

Задача E. Пути в дереве

Имя входного файла: `tree-paths.in`
Имя выходного файла: `tree-paths.out`
Ограничение по времени: 15 секунд
Ограничение по памяти: 512 мегабайт

Дано дерево из n вершин. Найдите для каждого d от 1 до $n - 1$ число путей длины d .

Формат входных данных

Первая строка содержит n — число вершин дерева ($1 \leq n \leq 50000$).

Следующие $n - 1$ строк содержат ребра дерева. Каждое ребро описывается парой чисел v_i, u_i — концы ребра ($1 \leq v_i, u_i \leq n$).

Формат выходных данных

Выведите $n - 1$ число: i -е число — число путей длины i .

Примеры

<code>tree-paths.in</code>	<code>tree-paths.out</code>
3	2
1 2	1
2 3	
9	8
3 2	10
4 2	10
1 2	6
5 1	2
1 6	0
7 6	0
6 8	0
8 9	

Задача F. Двоичное дерево поиска

Имя входного файла: `bst.in`
Имя выходного файла: `bst.out`
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Реализуйте сбалансированное двоичное дерево поиска.

Формат входных данных

Входной файл содержит описание операций с деревом, их количество не превышает 100000. В каждой строке находится одна из следующих операций:

- `insert x` — добавить в дерево ключ x .
- `delete x` — удалить из дерева ключ x . Если ключа x в дереве нет, то ничего делать не надо.
- `exists x` — если ключ x есть в дереве, выведите «`true`», иначе «`false`»
- `next x` — выведите минимальный элемент в дереве, строго больший x , или «`none`», если такого нет.
- `prev x` — выведите максимальный элемент в дереве, строго меньший x , или «`none`», если такого нет.

Все числа во входном файле целые и по модулю не превышают 10^9 .

Формат выходных данных

Выведите последовательно результат выполнения всех операций `exists`, `next`, `prev`. Следуйте формату выходного файла из примера.

Примеры

<code>bst.in</code>	<code>bst.out</code>
<code>insert 2</code>	<code>true</code>
<code>insert 5</code>	<code>false</code>
<code>insert 3</code>	<code>5</code>
<code>exists 2</code>	<code>3</code>
<code>exists 4</code>	<code>none</code>
<code>next 4</code>	<code>3</code>
<code>prev 4</code>	
<code>delete 5</code>	
<code>next 4</code>	
<code>prev 4</code>	

Задача G. Двоичное дерево поиска (маленькое, 12,5 баллов)

Имя входного файла: `bst.in`
Имя выходного файла: `bst.out`
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Реализуйте двоичное дерево поиска.

Формат входных данных

Входной файл содержит описание операций с деревом, их количество не превышает 100. В каждой строке находится одна из следующих операций:

- `insert x` — добавить в дерево ключ x .
- `delete x` — удалить из дерева ключ x . Если ключа x в дереве нет, то ничего делать не надо.
- `exists x` — если ключ x есть в дереве, выведите «`true`», иначе «`false`».
- `next x` — выведите минимальный элемент в дереве, строго больший x , или «`none`», если такого нет.
- `prev x` — выведите максимальный элемент в дереве, строго меньший x , или «`none`», если такого нет.

Все числа во входном файле целые и по модулю не превышают 10^9 .

Формат выходных данных

Выведите последовательно результат выполнения всех операций `exists`, `next`, `prev`. Следуйте формату выходного файла из примера.

Примеры

<code>bst.in</code>	<code>bst.out</code>
<code>insert 2</code>	<code>true</code>
<code>insert 5</code>	<code>false</code>
<code>insert 3</code>	<code>5</code>
<code>exists 2</code>	<code>3</code>
<code>exists 4</code>	<code>none</code>
<code>next 4</code>	<code>3</code>
<code>prev 4</code>	
<code>delete 5</code>	
<code>next 4</code>	
<code>prev 4</code>	

Задача Н. Переворот

Имя входного файла: `reverse.in`
Имя выходного файла: `reverse.out`
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Дан массив. Надо научиться обрабатывать два типа запросов.

- 1 L R - перевернуть отрезок [L, R]
- 2 L R - найти минимум на отрезке [L, R]

Формат входных данных

Первая строка файла содержит два числа n, m . ($1 \leq n, m \leq 10^5$) Во второй строке находится n чисел a_i ($1 \leq a_i \leq 10^9$)- исходный массив. Остальные m строк содержат запросы, в формате описанном в условии. Для чисел L,R выполняется ограничение ($1 \leq L \leq R \leq n$).

Формат выходных данных

На каждый запрос типа 2, во входной файл выведите ответ на него, в отдельной строке.

Примеры

<code>reverse.in</code>	<code>reverse.out</code>
10 7	3
5 3 2 3 12 6 7 5 10 12	2
2 4 9	2
1 4 6	2
2 1 8	
1 1 8	
1 8 9	
2 1 7	
2 3 6	