

## Содержание

<b>Задачи</b>	<b>2</b>
Задача 3А. Динамический Лес [0.6 sec, 256 mb]	2
Задача 3В. Жесть [6 sec, 256 mb]	3
Задача 3С. Connect and Disconnect [1 sec, 256 mb]	4
<b>Гробы</b>	<b>5</b>
Задача 3D. Динамический Лес [0.8 sec, 256 mb]	5
<b>Для тестирования</b>	<b>6</b>
Задача 3Е. Машенька и её интерес [2 sec, 256 mb]	6

---

В некоторых задачах большой ввод и вывод. Пользуйтесь **быстрым вводом-выводом**.

В некоторых задачах нужен STL, который активно использует динамическую память (set-ы, map-ы) **переопределение стандартного аллокатора** ускорит вашу программу.

## Задачи

### Задача 3А. Динамический Лес [0.6 сек, 256 mb]

Вам нужно научиться обрабатывать 3 типа запросов:

1. Добавить ребро в граф (`link`).
2. Удалить ребро из графа (`cut`).
3. По двум вершинам  $a$  и  $b$ , определить, лежат ли они в одной компоненте связности (`get`).

Изначально граф пустой (содержит  $N$  вершин, не содержит ребер). Гарантируется, что в любой момент времени граф является лесом. При добавлении ребра гарантируется, что его сейчас в графе нет. При удалении ребра гарантируется, что оно уже добавлено.

#### Формат входных данных

Числа  $N$  и  $M$  ( $1 \leq N \leq 10^5 + 1$ ,  $1 \leq M \leq 10^5$ ) — количество вершин в дереве и, соответственно, запросов. Далее  $M$  строк, в каждой строке команда (`link` или `cut`, или `get`) и 2 числа от 1 до  $N$  — номера вершин в запросе.

#### Формат выходных данных

В выходной файл для каждого запроса `get` выведите 0, если не лежат, или 1, если лежат.

#### Пример

stdin	stdout
3 7 get 1 2 link 1 2 get 1 2 cut 1 2 get 1 2 link 1 2 get 1 2	0101
5 10 link 1 2 link 2 3 link 4 3 cut 3 4 get 1 2 get 1 3 get 1 4 get 2 3 get 2 4 get 3 4	110100

### Задача 3В. Жесть [6 сек, 256 mb]

Дан массив из  $N$  чисел. Нужно уметь обрабатывать 3 типа запросов:

- `get(L, R, x)` — сказать, сколько элементов отрезка массива  $[L..R]$  не меньше  $x$ .
- `set(L, R, x)` — присвоить всем элементам массива на отрезке  $[L..R]$  значение  $x$ .
- `reverse(L, R)` — перевернуть отрезок массива  $[L..R]$ .

#### Формат входных данных

Число  $N$  ( $1 \leq N \leq 10^5$ ) и массив из  $N$  чисел. Далее число запросов  $M$  ( $1 \leq M \leq 10^5$ ) и  $M$  запросов. Формат описания запросов предлагается понять из примера. Для всех отрезков верно  $1 \leq L \leq R \leq N$ . Исходные числа в массиве и числа  $x$  в запросах — целые от 0 до  $10^9$ .

#### Формат выходных данных

Для каждого запроса типа `get` нужно вывести ответ.

#### Пример

stdin	stdout
5	3
1 2 3 4 5	1
6	3
get 1 5 3	1
set 2 4 2	
get 1 5 3	
reverse 1 2	
get 2 5 2	
get 1 1 2	

### Задача 3С. Connect and Disconnect [1 sec, 256 mb]

Вы когда-нибудь слышали про обход в глубину? Например, используя этот алгоритм, вы можете проверить является ли граф связным за время  $O(E)$ . Вы можете даже посчитать количество компонент связности за то же время.

А вы когда-нибудь слышали про систему непересекающихся множеств? Используя эту структуру, вы можете быстро обрабатывать запросы “Добавить ребро в граф” и “Посчитать количество компонент связности в графе”.

А вы когда-нибудь слышали о *динамической* задаче связности? В этой задаче вам необходимо обрабатывать три типа запросов:

1. Добавить ребро в граф.
2. Удалить ребро из графа.
3. Посчитать количество компонент связности в графе.

Граф является неориентированным. Изначально граф пустой.

#### Формат входных данных

В первой строке находятся два целых числа  $N$  и  $K$  — количество вершин и количество запросов, соответственно ( $1 \leq N \leq 300\,000$ ,  $0 \leq K \leq 300\,000$ ). Следующие  $K$  строк содержат запросы, по одному в строке. Каждый запрос имеет один из трех типов:

1.  $+ \ u \ v$ : Добавить ребро между вершинами  $u$  и  $v$ . Гарантируется, что такого ребра нет.
2.  $- \ u \ v$ : Удалить ребро между  $u$  и  $v$ . Гарантируется, что такое ребро есть.
3.  $?$ : Посчитать количество компонент связности в графе.

Вершины пронумерованы целыми числами от 1 до  $N$ . Во всех запросах  $u \neq v$ .

#### Формат выходных данных

Для каждого запроса ‘?’ выведите количество компонент связности в момент запроса.

#### Пример

stdin	stdout
5 11	5
?	1
+ 1 2	1
+ 2 3	2
+ 3 4	
+ 4 5	
+ 5 1	
?	
- 2 3	
?	
- 4 5	
?	

## Гробы

### Задача 3D. Динамический Лес [0.8 сек, 256 mb]

Вам нужно научиться обрабатывать 3 типа запросов:

1. Добавить ребро в граф (`link`).
2. Удалить ребро из графа (`cut`).
3. По двум вершинам  $a$  и  $b$  вернуть длину пути между ними (или  $-1$ , если они лежат в разных компонентах связности) (`get`).

Изначально граф пустой (содержит  $N$  вершин, не содержит ребер). Гарантируется, что в любой момент времени граф является лесом. При добавлении ребра гарантируется, что его сейчас в графе нет. При удалении ребра гарантируется, что оно уже добавлено.

#### Формат входных данных

Числа  $N$  и  $M$  ( $1 \leq N \leq 10^5 + 1$ ,  $1 \leq M \leq 10^5$ ) — количество вершин в дереве и, соответственно, запросов. Далее  $M$  строк, в каждой строке команда (`link` или `cut`, или `get`) и 2 числа от 1 до  $N$  — номера вершин в запросе.

#### Формат выходных данных

В выходной файл для каждого запроса `get` выведите одно число — расстояние между вершинами, или  $-1$ , если они лежат в разных компонентах связности.

#### Пример

stdin	stdout
3 7 get 1 2 link 1 2 get 1 2 cut 1 2 get 1 2 link 1 2 get 1 2	-1 1 -1 1
5 10 link 1 2 link 2 3 link 4 3 cut 3 4 get 1 2 get 1 3 get 1 4 get 2 3 get 2 4 get 3 4	1 2 -1 1 -1 -1

## Для тестирования

### Задача 3Е. Машенька и её интерес [2 sec, 256 mb]

Есть  $n$  мальчиков и девочка Маша. Изначально каждый мальчик стоит сам по себе и с точки зрения Маши имеет нулевую интересность. Девочка Маша хочет провести некоторый эксперимент, в течение которого каждый мальчик стоит в некоторой шеренге. Мальчики несговорчивые, участвовать в эксперименте не хотят, поэтому Маша собирается прибегнуть к математическому моделированию. Для этого ей нужно научиться быстро обрабатывать следующие запросы:

- `link(a, b)` – взять мальчиков с номерами  $a$  и  $b$ , если они стоят в разных шеренгах, то объединить шеренгу в одну: в начале шеренга мальчика  $a$ , затем шеренга мальчика  $b$ .
- `split(a, k)` – взять шеренгу, в которой стоит мальчик с номером  $a$  и разбить её на две: первые  $k$  мальчиков и все остальные. Если размер шеренги не больше  $k$ , ничего делать не нужно.
- `interest(a, x)` – сделать интересность мальчика  $a$  равной  $x$  (целое от 0 до  $10^9$ ).
- `sum(a)` – суммарная интересность мальчиков в шеренге, в которой стоит мальчик  $a$ .

### Формат входных данных

В первой строке  $n$  ( $1 \leq n \leq 100\,000$ ) – количество мальчиков и  $m$  ( $1 \leq m \leq 250\,000$ ) – количество запросов. Далее  $m$  строк. Для понимания формата смотри пример. Мальчики нумеруются числами от 1 до  $n$ .

### Формат выходных данных

Для каждого запроса “sum” на отдельной строке одно число – суммарная интересность.

### Примеры

stdin	stdout
5 12	0
sum 1	10
interest 5 10	17
sum 5	37
interest 3 7	27
link 3 1	10
link 3 5	
sum 1	
interest 1 20	
sum 1	
split 1 2	
sum 3	
sum 5	