

Задача А. Переворот

Имя входного файла: `reverse.in`
Имя выходного файла: `reverse.out`
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Дано натуральное число N и последовательность из N элементов. Требуется вывести эту последовательность в обратном порядке.

Формат входных данных

В первой строке входного файла записано натуральное число N ($N \leq 10^3$). В следующих N строках идут N целых чисел, по модулю не превосходящих 1000, — элементы последовательности.

Формат выходных данных

В выходной файл выведите заданную последовательность в обратном порядке.

Примеры

<code>reverse.in</code>	<code>reverse.out</code>
2	4
3	3
4	

Замечание

Для вывода последовательности в обратном порядке необходимо использовать рекурсивную функцию.

Задача В. Скобки

Имя входного файла: `brackets.in`
Имя выходного файла: `brackets.out`
Ограничение по времени: 0.5 second
Ограничение по памяти: 64 megabytes

Требуется определить, является ли правильной данная последовательность круглых, квадратных и фигурных скобок.

Формат входных данных

В единственной строке входного файла записано подряд N скобок ($1 \leq N \leq 10^5$).

Формат выходных данных

В выходной файл вывести «YES», если данная последовательность является правильной, и «NO» в противном случае.

Примеры

<code>brackets.in</code>	<code>brackets.out</code>
<code>()</code>	YES
<code>([])</code>	YES

Замечание

Скобочная последовательность называется правильной, если ее можно получить из какого-либо математического выражения вычеркиванием всех символов, кроме скобок.

Формальное определение правильной скобочной последовательности таково:

1. Пустая последовательность является правильной.
2. Если A — правильная скобочная последовательность, то (A) , $[A]$ и $\{A\}$ — правильные скобочные последовательности.
3. Если A и B — правильные скобочные последовательности, то AB — правильная скобочная последовательность.

Задача С. Постфиксная запись

Имя входного файла: postfix.in
Имя выходного файла: postfix.out
Ограничение по времени: 1 second
Ограничение по памяти: 64 megabytes

В постфиксной записи (или обратной польской записи) операция записывается после двух операндов. Например, сумма двух чисел A и B записывается как $A B +$. Запись $B C + D *$ обозначает привычное нам $(B+C)*D$, а запись $A B C + D * +$ означает $A+(B+C)*D$. Достоинство постфиксной записи в том, что она не требует скобок и дополнительных соглашений о приоритете операторов для своего чтения.

Дано выражение в обратной польской записи. Определите его значение.

Формат входных данных

В единственной строке записано выражение в постфиксной записи, содержащее однозначные числа и операции $+$, $-$, $*$. Строка содержит не более 100 чисел и операций.

Формат выходных данных

Необходимо вывести значение записанного выражения. Гарантируется, что результат выражения, а также результаты всех промежуточных вычислений по модулю меньше 2^{31} .

Примеры

postfix.in	postfix.out
8 9 + 1 7 - *	-102

Задача D. Грузовики

Имя входного файла: `trucks.in`
Имя выходного файла: `trucks.out`
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Обратите внимание, в этой задаче необходимо использовать стек вместо рекурсивной функции.

Необходимо поместить несколько ящиков в грузовики. Для этого планируется разделить имеющиеся ящики на две одинаковые группы (в случае нечетного количества получаются две группы, в одной из которых на один ящик больше), потом разделить каждую из этих групп аналогичным образом, и так далее, пока мы не получим группы, которые влезают в грузовик. Как только какая-то из получившихся групп влезает в грузовик, производится загрузка ящиков этой группы, и грузовик уезжает. Требуется определить, сколько грузовиков потребуется, чтобы увезти все ящики.

Формат входных данных

Во входном файле два числа n и k ($2 \leq n \leq 10\,000$, $1 \leq k \leq n-1$) — количество ящиков и емкость грузовика.

Формат выходных данных

Выведите требуемое количество грузовиков.

Примеры

<code>trucks.in</code>	<code>trucks.out</code>
14 3	6
15 1	15
1024 5	256

Задача E. Марсианская парикмахерская

Имя входного файла: `saloon.in`
Имя выходного файла: `saloon.out`
Ограничение по времени: 1 second
Ограничение по памяти: 64 megabytes

Пока я не поспал, «сегодня» не наступило

мистер Грин

В парикмахерской работает один мастер. Он тратит на одного клиента ровно 20 минут, а затем сразу переходит к следующему, если в очереди кто-то есть, либо ожидает, когда придет следующий клиент.

Даны времена прихода клиентов в парикмахерскую (в том порядке, в котором они приходили).

Также у каждого клиента есть характеристика, называемая *степенью нетерпения*. Она показывает, сколько человек может максимально находиться в очереди перед клиентом, чтобы он дождался своей очереди и не ушел раньше. Если в момент прихода клиента в очереди находится больше людей, чем степень его нетерпения, то он решает не ждать своей очереди и уходит. Клиент, который обслуживается в данный момент, также считается находящимся в очереди.

Требуется для каждого клиента указать время его выхода из парикмахерской.

Формат входных данных

В первой строке вводится натуральное число N , не превышающее 10^5 — количество клиентов.

В следующих N строках вводятся времена прихода клиентов — по два числа, обозначающие часы и минуты (часы — от 0 до 16 000 000, минуты — от 0 до 59) и степень его нетерпения (неотрицательное целое число не большее 10^5) — максимальное количество человек, которое он готов ждать впереди себя в очереди. Времена указаны в порядке возрастания (все времена различны).

Если для каких-то клиентов время окончания обслуживания одного клиента и время прихода другого совпадают, то можно считать, что в начале заканчивается обслуживание первого клиента, а потом приходит второй клиент.

Формат выходных данных

В выходной файл выведите N пар чисел: времена выхода из парикмахерской 1-го, 2-го, ..., N -го клиента (часы и минуты). Если на момент прихода клиента человек в очереди больше, чем степень его нетерпения, то нужно считать, что время его ухода равно времени прихода.

Примеры

<code>saloon.in</code>	<code>saloon.out</code>
3	10 20
10 0 0	10 40
10 1 1	10 2
10 2 1	
5	1 20
1 0 100	2 20
2 0 0	2 1
2 1 0	2 40
2 2 3	2 3
2 3 0	

Задача F. Очередь

Имя входного файла:	queue.in
Имя выходного файла:	queue.out
Ограничение по времени:	3 секунды
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Гоблины Мглистых гор очень любят ходить к своим шаманам. Так как гоблинов много, к шаманам часто образуются очень длинные очереди. А поскольку много гоблинов в одном месте быстро образуют шумную толпу, которая мешает шаманам производить сложные медицинские манипуляции, последние решили установить некоторые правила касательно порядка в очереди.

Обычные гоблины при посещении шаманов должны вставать в конец очереди. Привилегированные же гоблины, знающие особый пароль, встают ровно в ее середину, причем при нечетной длине очереди они встают сразу за центром.

Так как гоблины также широко известны своим непочтительным отношением ко всяческим правилам и законам, шаманы попросили вас написать программу, которая бы отслеживала порядок гоблинов в очереди.

Формат входных данных

В первой строке записано одно целое число N ($1 \leq N \leq 3 * 10^5$) — число запросов к вашей программе. В следующих N строках заданы описания запросов в следующем формате:

- «+ i » — к очереди присоединяется гoblin i ($1 \leq i \leq N$) и встает в ее конец;
- «* i » — привилегированный гoblin i встает в середину очереди ($1 \leq i \leq N$);
- «-» — гoblin выходит из очереди и заходит к шаманам. Гарантируется, что на момент каждого такого запроса очередь будет не пуста.

Формат выходных данных

Для каждого запроса третьего типа в отдельной строке выведите номер гоблина, который должен зайти к шаманам.

Примеры

queue.in	queue.out
7	1
+ 1	2
+ 2	3
-	
+ 3	
+ 4	
-	
-	
10	1
+ 1	3
+ 2	2
* 3	5
-	4
+ 4	
* 5	
-	
-	
-	
-	