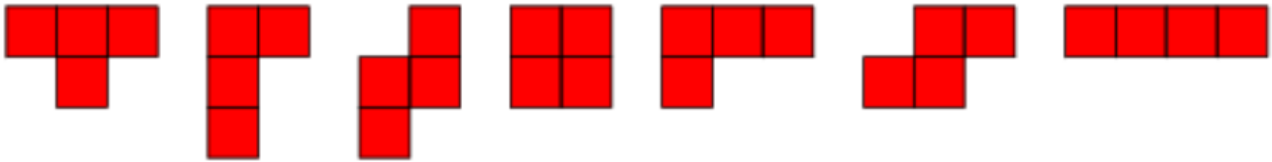


Правила зачёта в параллели А'+

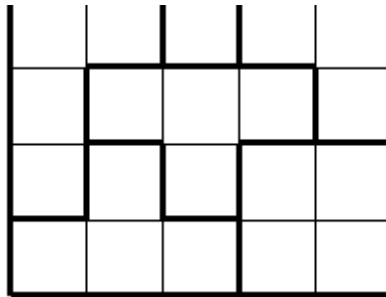
У вас есть несколько задач, которые вы можете сдать в систему. Всего есть 7 различных фигур тетрамино. Каждой задаче соответствует какая-то фиксированная фигура тетрамино. Полное соответствие смотрите ниже. Фигуры имеют номера от 1 до 7 в соответствии с картинкой ниже (тетрамино в форме Т имеет номер 1, тетрамино в форме палки – номер 7).



Цель зачёта

У вас есть "стакан" шириной в 5 клеток. Изначально у вас есть $(N + 14) \div 15$ мономино, где N – количество решённых вами задач в таблице на момент начала зачёта. Мономино – это одна фигура, состоящая из одного квадратика.

Решив задачу, вы получаете одну фигуру тетрамино, соответствующую этой задаче, которую вы вольны разместить как угодно в вашем стакане. Например, решив задачи E, B, G, вы можете расположить ваши три фигуры как изображено на картинке выше



Фигуры можно вращать, но их нельзя переворачивать. так, вы можете вращать горизонтальную палку (фигуру 7), чтобы получить вертикальную, но не можете из фигуры 3 получить фигуру 6.


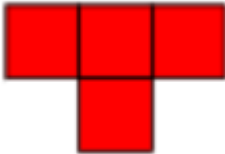
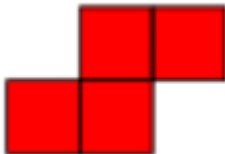
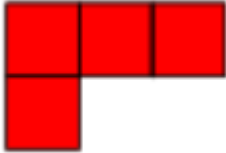
Ваш итоговый балл будет равен количеству полных рядов, заполненных тетрамино. Соответствие между баллами и оценкой по пятибальной шкале указано ниже.

Соответствие между баллами и оценкой

Баллы	Оценка
1	3-
2	3
3	3+

Баллы	Оценка
4	4-
5	4
6	4+
7	5-
8	5
9+	5+

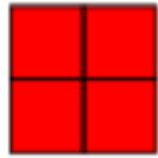
Соответствие задач фигурам

Задача	Тетрамино
A	
B	
C	
D	

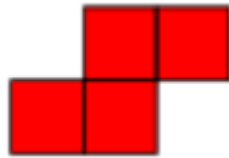
Задача

Тетрамино

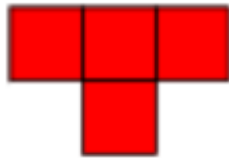
E



F



G



H



I



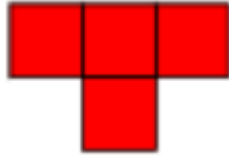
J



Задача

Тетрамино

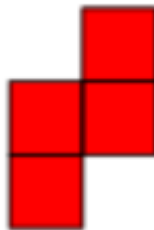
К



L



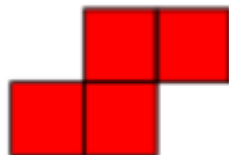
М



N



O



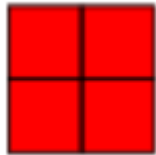
P



Задача

Тетрамино

Q



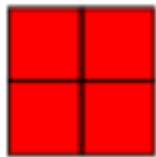
R



S



T



Lisp++

