

## Задача А. Операция «Стейк или кипячение»

Имя входного файла: `steak.in`  
 Имя выходного файла: `steak.out`  
 Ограничение по времени: 2 секунды  
 Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Маркетологи компании «std::steak» разработали новый рекламный проект «Стейк или кипячение». Суть проекта заключается в захвате рынка всей Берляндии. Группы агентов будут заходить в каждый дом каждого города и задавать глупый вопрос: «Стейк или кипячение?». Таким образом компания рассчитывает полностью повергнуть в ужас всех конкурентов и озадачить потенциальных покупателей.

Высадка групп агентов произойдет в некоторых городах Берляндии с воздуха. Далее по дорогам агенты должны посетить все города страны. Города соединены односторонними дорогами, для каждой дороги задана ее длина. В каждом городе группы могут делиться произвольным образом (количество человек в группе изначально чрезвычайно велико).

Известно, что затраты на перемещение по дороге равны ее длине, но не зависят от размера группы. Для каждого города известна стоимость организации высадки десанта в него (которая тоже не зависит от размера десантной группы).

Какой наименьший бюджет может иметь операция «Стейк или кипячение»?

### Формат входных данных

Входной файл состоит из одного или нескольких наборов входных данных.

В первой строке каждого набора записана пара целых чисел  $N, M$  ( $1 \leq N \leq 300$ ,  $0 \leq M \leq N^2 - N$ ), где  $N$  — количество городов в Берляндии, а  $M$  — количество дорог. Во второй строке записана последовательность  $A_1, A_2, \dots, A_N$ , где  $A_i$  — стоимость высадки десанта в пункт  $i$  ( $1 \leq A_i \leq 1000$ ). Далее в  $M$  строках описаны дороги тройками чисел  $X_i, Y_i, L_i$ , где  $X_i$  — стартовый город дороги,  $Y_i$  — конечный, а  $L_i$  — ее длина ( $1 \leq X_i, Y_i \leq N$ ,  $X_i \neq Y_i$ ,  $1 \leq L_i \leq 1000$ ). Между парой городов существует не более одной дороги в каждом направлении.

Сумма значений  $N$  по всем наборам входных данных не превосходит 300.

### Формат выходных данных

Для каждого набора входных данных выведите искомый наименьший бюджет.

### Примеры

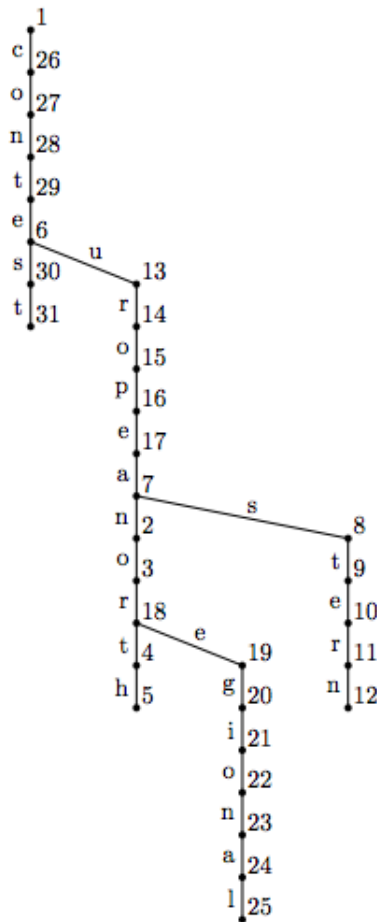
steak.in	steak.out
2 2	10
4 8	12
1 2 7	27
2 1 2	
3 2	
1 8 4	
1 2 7	
2 1 2	
7 9	
4 8 6 10 1 4 10	
2 4 6	
2 6 3	
3 1 1	
3 5 10	
3 6 8	
5 6 8	
7 2 6	
7 3 4	
7 4 2	

## Задача В. Словарь

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	2 секунды
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Петя и Дима работают над новым алгоритмом сжатия данных. Их задача состоит в том, что сжать данный набор слов. Для этого они хотят построить корневое дерево, где на каждом ребре написана ровно одна буква.

Определим для такого дерева словарь, который содержит в точности те слова, которые могут быть получены конкатенацией букв на некотором пути в этом дереве (не обязательно начинающемся в корне), идущим вниз к листу (но не обязательно заканчивающимся в листе).



Ребята хотят построить такое дерево, для которого соответствующий словарь будет содержать все слова из исходного множества (и, возможно, какие-то еще слова). Среди таких деревьев они хотят выбрать то, которое содержит минимальное количество вершин. Помогите им!

На картинке выше корень дерева имеет номер 1, а путь от вершины 7 до вершины 5 соответствует слову «north», путь от вершины 16 до вершины 12 соответствует слову «eastern», путь от вершины 29 до вершины 2 соответствует слову «european», путь от вершины 3 до вершины 25 соответствует слову «regional», а путь от вершины 1 до вершины 31 соответствует слову «contest».

### Формат входных данных

Первая строка входных данных содержит число слов в множестве  $n$  ( $1 \leq n \leq 50$ ). Следующие  $n$  строк содержат различные непустые слова, по одному на строке, каждое из которых состоит из маленьких английских букв. Каждое слово состоит из не более, чем 10 символов.

## Формат выходных данных

В первой строке выведите количество вершин в исходном дереве  $m$ . В следующих  $m$  строках выведите описания вершин дерева. Вершины нумеруются с 1, описание вершины состоит из номера вершины-предка и символа, написанного на ребре, ведущего предка. Для корневой вершины описание должно состоять из единственного числа 0.

## Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
5	31
north	0
eastern	1 c
european	2 o
regional	3 n
contest	4 o
	5 r
	6 e
	7 u
	8 r
	9 o
	10 p
	11 e
	12 a
	13 n
	13 s
	15 t
	16 e
	17 r
	18 n
	7 g
	20 i
	21 o
	22 n
	6 t
	24 h
	23 a
	26 l
	4 t
	28 e
	29 s
	30 t

## Замечание

Пример соответствует рисунку из условия.

## Задача С. Алгоритм двух китайцев. Эпизод второй

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	2 секунды
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Вам дан взвешенный ориентированный граф, содержащий  $n$  вершин и  $m$  рёбер. Найдите минимально возможную сумму весов  $n - 1$  ребра, которые нужно оставить в графе, чтобы из вершины с номером 1 по этим ребрам можно было добраться до любой другой вершины.

### Формат входных данных

В первой строке даны два целых числа  $n$  и  $m$  ( $1 \leq n \leq 300\,000$ ,  $0 \leq m \leq 300\,000$ ) — количество вершин и ребер в графе.

В следующих  $m$  строках даны ребра графа. Ребро описывается тройкой чисел  $a_i$ ,  $b_i$  и  $w_i$  ( $1 \leq a_i, b_i \leq n$ ;  $-10^9 \leq w_i \leq 10^9$ ) — номер вершины, из которой исходит ребро, номер вершины, в которую входит ребро, и вес ребра.

### Формат выходных данных

Если нельзя оставить подмножество ребер так, чтобы из вершины с номером 1 можно было добраться до любой другой, в единственной строке выведите «NO».

Иначе, в первой строке выведите «YES», а во второй строке выведите минимальную возможную сумму весов ребер, которых необходимо оставить.

### Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
2 1 2 1 10	NO
4 5 1 2 2 1 3 3 1 4 3 2 3 2 2 4 2	YES 6

## Задача D. Биномиальная куча

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	15 секунд
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Реализуйте биномиальную кучу.

### Формат входных данных

В первой строке содержится два целых числа:  $N$  — общее количество куч и  $M$  — количество операций ( $1 \leq N \leq 1000, 1 \leq M \leq 1\,000\,000$ ). Изначально все кучи пусты.

Требуется поддерживать следующие операции:

- 0  $v$   $a$  — добавить элемент со значением  $v$  в кучу с номером  $a$ . Вновь добавленный элемент имеет уникальный индекс равный порядковому номеру соответствующей операции добавления. Нумерация начинается с единицы.
- 1  $a$   $b$  — переложить все элементы из кучи с номером  $a$  в кучу с номером  $b$ . После этой операции куча  $a$  становится пустой.
- 2  $i$  — удалить элемент с индексом  $i$ .
- 3  $i$   $v$  — присвоить элементу с индексом  $i$  значение  $v$ . Гарантируется, что элемент существует.
- 4  $a$  — вывести на отдельной строке значение минимального элемента в куче с номером  $a$ . Гарантируется, что куча не пуста.
- 5  $a$  — удалить минимальный элемент из кучи с номером  $a$ . Если таковых несколько, то выбирается элемент с минимальным индексом. Гарантируется, что куча не пуста.

### Формат выходных данных

Для каждой операции поиска минимального элемента выведите единственное число: значение искомого элемента.

### Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
3 19	10
0 1 10	5
4 1	7
0 2 5	7
0 2 7	10
4 2	3
3 2 20	10
4 2	8
1 2 1	
4 1	
5 1	
4 1	
3 2 3	
4 1	
2 2	
4 1	
0 1 9	
1 1 3	
0 3 8	
4 3	

## Задача Е. Персистентная приоритетная очередь

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	4 секунды
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Требуется реализовать структуру данных, которая хранит мультимножество и умеет изменять любую свою предыдущую версию, выполняя одну из этих операций:

1. Заданы  $v$  и  $x$ , требуется добавить в множество  $v$  элемент со значением  $x$ , после чего вывести минимальный элемент в получившемся множестве.
2. Заданы  $v$  и  $u$ , требуется объединить множества с номерами  $v$  и  $u$ , после чего вывести минимальный элемент в получившемся множестве.
3. Задано  $v$ , требуется вывести минимальный элемент в множестве  $v$ , после чего удалить минимальный элемент из множества  $v$ . Если множество пустое, то вывести, что множество пустое, и создать новое пустое множество.

Изначально есть одно пустое множество с номером 0. После операции с номером  $i$  множество, получаемое во время этой операции, получает номер  $i$ .

### Формат входных данных

Первая строка содержит число  $n$  — количество операций для выполнения.

От вас потребуется отвечать на запросы в онлайн, при этом поддерживая переменную  $s$ . Она изначально равна нулю. После каждой операции, она пересчитывается следующим образом через предыдущее значение: если ответ на запрос равен  $x$ , то  $s = (s_{old} + x) \bmod 239017$ . Если же ответом на запрос является слово `empty`, то  $s$  не изменяется.

В следующих  $n$  строках заданы запросы.

Запросы первого типа описываются строкой `1 a b`, где  $a$  и  $b$  — неотрицательные целые числа, которые описывают  $v$  и  $x$  для соответствующего запроса, как  $v = (a + s) \bmod i$  и  $x = (b + 17s) \bmod (10^9 + 1)$ , где  $i$  — номер соответствующего запроса.

Запросы второго типа описываются строкой `2 a b`, где  $a$  и  $b$  — неотрицательные целые числа, которые описывают  $v$  и  $u$  для соответствующего запроса, как  $v = (a + s) \bmod i$  и  $u = (b + 13s) \bmod i$ , где  $i$  — номер соответствующего запроса.

Запросы третьего типа описываются строкой `3 a`, где  $a$  — неотрицательное целое число, которые описывает  $v$  для соответствующего запроса, как  $v = (a + s) \bmod i$ , где  $i$  — номер соответствующего запроса.

Число запросов не превышает 200 000. Гарантируется, что мощность любого созданного мультимножества не превышает  $2^{63}$ .

### Формат выходных данных

Требуется вывести ровно  $n$  строк, в каждой строке должно находиться неотрицательное целое число либо слово `empty`.

Для запросов первого и второго типа требуется вывести значение минимального элемента в только что созданном множестве, либо слово `empty`, если множество пустое.

Для запросов третьего типа требуется вывести минимальный элемент в множестве, либо слово `empty`, если множество пустое.

**Примеры**

стандартный ввод	стандартный вывод
9	2
1 0 2	3
1 0 999999970	2
2 2 0	2
3 0	2
2 4 4	2
3 0	2
3 0	3
3 0	empty
3 8	

## Задача F. К кратчайших путей

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	3 секунды
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Дан ориентированный взвешенный граф из  $n$  вершин и  $m$  рёбер. В нем зафиксированы вершины  $s = 0$  и  $t = n - 1$ . Найдите длины  $k$  кратчайших путей из  $s$  в  $t$ . Пути выбираются среди множества всех путей, не обязательно простых. В графе могут присутствовать кратные рёбра, но петель быть не может.

Необходимо для всех  $i$  от 1 до  $k$  найти длину  $i$ -го кратчайшего пути из  $s$  в  $t$ .

### Формат входных данных

В первой строке заданы числа  $n$ ,  $m$  и  $k$  — количество вершин, ребер и необходимое количество путей соответственно ( $2 \leq n \leq 50\,000$ ,  $1 \leq m \leq 50\,000$ ,  $1 \leq k \leq 50\,000$ ). Следующие  $m$  строк содержат описание рёбер в формате  $a_i, b_i, w_i$ . Это означает, что  $i$ -е ребро соединяет вершины  $a_i$  и  $b_i$ , и при этом имеет вес  $w_i$  ( $1 \leq w_i \leq 100\,000$ ). Вершины нумеруются с нуля.

### Формат выходных данных

Необходимо вывести  $k$  целых чисел — длины путей в порядке возрастания. Если очередного пути не существует, выведите вместо длины  $-1$ .

### Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
2 2 4 0 1 2 0 1 3	2 3 -1 -1
2 3 6 0 1 2 0 1 3 1 0 1	2 3 5 6 6 7